

Smartphone/Escaperooms wie kann ich das in der Jugendarbeit nutzen

Immer wieder wird behauptet, dass Kinder zu viel vor dem PC oder ihrem Smartphone sitzen.

„Die Jugend verdummt doch vor diesen modernen Geräten!“

Was oft aber nicht beachtet wird ist, dass die „modernen Medien“ auch viele positive Aspekte zu bieten haben. Es kommt immer auf die Nutzung an und wie man mit dieser umgeht.

Vor allem in einer Zeit, in der man sich das Smartphone oder das Internet nicht mehr wegdenken kann, ist es umso wichtiger die Stärken und Vorteile zu suchen und zu nutzen.

Nicht nur im privaten Alltag, sondern auch in der Jugendarbeit ist das möglich.

Es folgen nun einige Beispiele, wie man das Smartphone (bzw. Apps) geschickt in Gruppen einbringen und dabei viel Spaß haben kann.

Actionbound

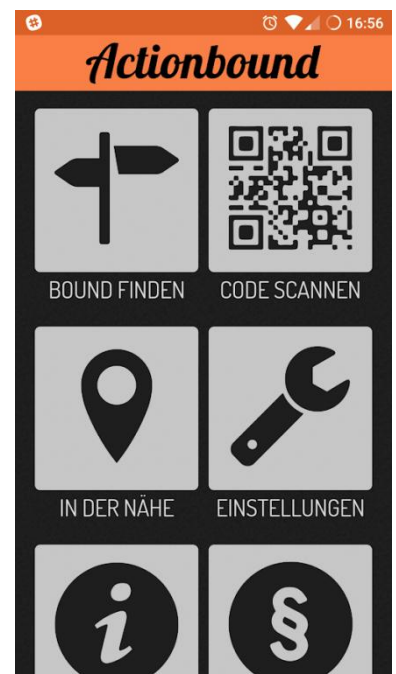
Spiele mit der Actionbound-App spannende, lustige und lehrreiche Smartphone- und Tablet-Rallyes. Wir nennen solche multimediale Erlebnistouren „Bounds“.

Gehe mit deinem Computer auf actionbound.com um dort einfach eigene Bounds zu basteln.

Deine Inhalte, an deiner Location werden mit Actionbound zum mobilen, spielerischen Event!

Erstelle eigene Bounds mit dem einfach zu bedienenden Bound-Creator auf der Webseite actionbound.com

Kombiniere deine Rätsel, Herausforderungen und Medieninhalte mit den vielfältigen Spielelementen von Actionbound wie GPS-Locations, QR-Codes und Mini-Games und bastle so ein eigenes Quiz, eine interaktive Schnitzeljagd, eine Bildungsroute oder einen multimedia Guide durch deinen Ort zur spielerischen Vermittlung von Lerninhalten in Bildung und Ausbildung oder zum Spaß mit Freunden und Familie.

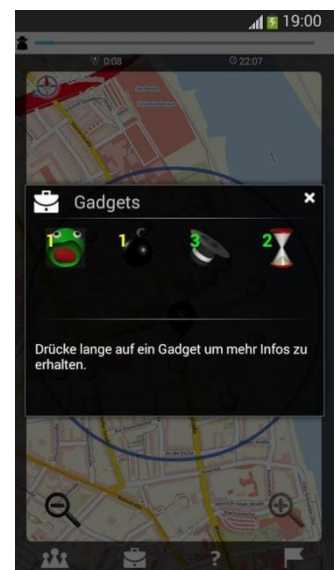
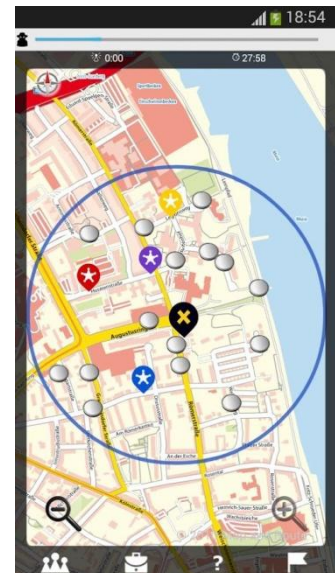


Agent X Free

Jäger oder Zielobjekt? Schlüpfe in die Rolle von Agent X und entkomme deinen Mitspielern, oder jage Agent X als Detektiv gemeinsam mit deinen Teamkollegen. Hol' dir jetzt das erfolgreiche Mehrspieler-Outdoor-Adventure und spiel mit deinen Freunden die coolste Schnitzeljagd-Variante, die es je gab - kostenlos! Oder in der „pro“-Version ohne Werbung und der Möglichkeit dein Spiel an die örtlichen Gegebenheiten (Landschaft, Erfahrung der Mitspieler etc.) anzupassen!

Euer Spielfeld ist die ganze Stadt. Einer von Euch ist Agent X und begibt sich auf die Flucht vor den anderen Mitspielern. Diese sind die Detektive und müssen zusammenarbeiten, um Agent X einzukreisen und zum Aufgeben zu bewegen. Dabei sehen Sie die Position von Agent X immer nur alle paar Minuten auf Ihren Geräten, während Agent X genau weiß, wo seine Verfolger sind. Wenn es da nicht die Tarnkappen gäbe, die Magnete, Nebelkerzen und allerlei weitere Gadgets, die das Spiel ganz schön durcheinanderwirbeln.

Alle reden von "Augmented Reality" - wir haben sie! Erlebe sie nun hautnah in diesem revolutionären Spiel. Pirsche durch die Gegend und fange "echte" Geister mit dem GPS und der Kamera Deines Smartphones. Dieses Spiel beinhaltet Statistiken, Preise, Titel, Rekorde und vor allem - eine riesige Menge Spaß.



Locandy

Locandy ist ein GPS-basiertes Outdoor-Abenteuerspiel. Derzeit gibt es nur wenige Spiele. Das Spiel funktioniert nur vor Ort in der Natur. Wenn du Autor werden willst besuche locandy.com Erlebe eine völlig neue Art von Abenteuerspielen in der Natur!

Das Spiel ist komplett offlinefähig, daher fallen auch keine Roaminggebühren für ausländische Besucher an – lediglich die Installation sowie die optionale Synchronisierung der Spielresultate muss mit einer bestehenden Internetverbindung durchgeführt



werden. Bevor das Spiel installiert wird, können Spielinformationen der zwei derzeitigen Spiele aus dem Pitztal in der App nachgelesen werden. Das Spiel verbindet reale Orte mit virtuellen Interaktionen auf dem Handy und erweitert damit die Umgebung fiktiv mit Geschichten. Die Spielinhalte und -interaktionen werden über GPS-Ortung frei geschaltet.

Wie funktioniert das Spiel?

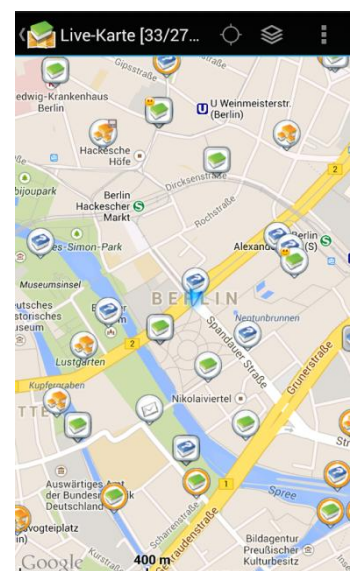
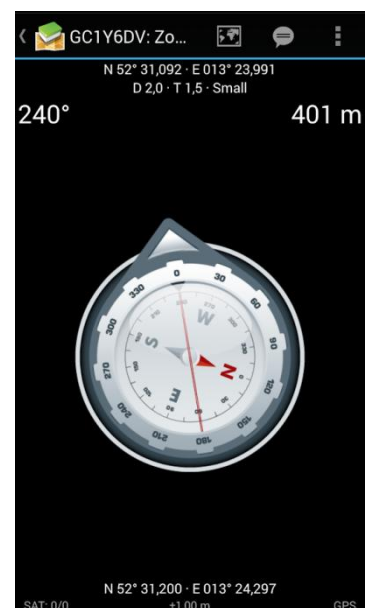
Routen erforschen, hören, sehen und Rätsel lösen. Charakteristisch für alle Spiele ist die Aufteilung des Spielablaufs in Routen und Stationen. Die Route gibt Spielern Tipps, um die nächste Station zu finden. Die Hinweise können in Text, Bild und Audioform sein. Des Weiteren unterstützen Kompass, Richtungspfeil und Entfernungsmesser das Auffinden der Stationen. Mittels GPS-Ortung wird erkannt, ob die Spieler die definierte Station gefunden haben. Erst ab diesem Zeitpunkt wird eine Aufgabe oder ein Rätsel am Handy frei geschaltet. Es gilt also, alle realen Orte mittels unterschiedlicher Weghilfen zu finden, um die bis dahin gesperrten Spielinhalte freizuschalten und anschließend Punkte für die gelösten Aufgaben zu sammeln.

C:Geo

c:geo ist eine umfangreiche, jederzeit einsatzbereite open-source Geocaching-Anwendung für geocaching.com (inoffiziell) und enthält auch grundlegenden Support für andere Geocaching-Plattformen (z.B. Opencaching). Sie benötigt keinen Browser oder Exporte - einfach herunterladen und direkt starten.

Hauptmerkmale:

- Suche nach Caches auf einer Live-Karte
- Karten von Google Maps oder OpenStreetMap
- Suche nach Caches anhand diverser Kriterien
- Logge deine Funde online oder offline
- Speichere Caches auf deinem Gerät
- Erstelle und verwalte zusätzliche Wegpunkte
- Navigiere mit Kompass, Karte oder externen Apps
- Import/Export von GPX-Dateien
- Volle Unterstützung von Trackables



- Offline-Caching-Funktionen inklusive Offline-Karten

c:geo ist eine einfache aber leistungsstarke Geocaching-Anwendung mit vielen zusätzlichen Funktionen. Alles was du benötigst ist ein existierender Account auf geocaching.com oder einer anderen unterstützten Caching-Plattform.

Finde Caches mit der Live-Karte oder den vielfältigen Suchfunktionen.

Navigiere zu einem Cache oder Wegpunkt eines Caches mit der eingebauten Kompass-Funktion, der Karte oder übergib die Koordinaten an diverse externe Anwendungen (z.B. Radar, Google Navigation, StreetView, Locus, Navigon, Sygic und viele weitere).

Speichere Cache-Informationen auf deinem Gerät direkt von geocaching.com oder durch Import einer GPX-Datei um sie immer verfügbar zu haben. Du kannst die gespeicherten Caches auf Listen ganz nach deinen Wünschen verwalten, sortieren und filtern.

Gespeicherte Caches ermöglichen zusammen mit Offline-Karten oder statischen Karten das Suchen nach Caches ganz ohne Internetverbindung (z.B. im Ausland).

Logs können direkt online übertragen oder offline gespeichert werden um sie später zu übertragen oder als Field-Note zu exportieren.

Suche Trackables und verwalte dein Trackables-Inventar direkt beim Schreiben eines Cache-Log.

Fotosafari

Teilnehmer sollen in Kleingruppen Fotos von bestimmten Motiven sammeln. Dadurch schaffen sie sich gemeinsame Erlebnisse. Das Ansprechen von Menschen auf der Straße trainiert die Kommunikationsbereitschaft gegenüber Fremden.

Die Teilnehmer werden in Kleingruppen losgeschickt. Ihre Aufgabe ist es, Fotos von sich selbst zusammen mit anderen Gegenständen oder Personen – die auf einer Liste festgeschrieben sind – zu sammeln. Für jedes "richtige" Foto bekommen sie Punkte. Je nach Alter der Teilnehmer kann die Schwierigkeit bzw. Abstraktheit der Aufgaben angepasst werden. Außerdem kann ein eventuelles Thema, örtliche Besonderheiten, das Wetter etc. gut aufgegriffen werden.

Es bietet sich an, danach gemeinsam die Bilder aller Gruppen anzuschauen und sie ggf. erzählen zu lassen.

Wichtig ist der Hinweis, bei den Fotos um Erlaubnis zu fragen!

Beispiel für eine Fotoliste:

Macht ein Foto von euch und ...

- ... einem Regenschirm (5 Punkte).
- ... einer Oma (10 Punkte).
- ... einer Ampel auf Gelb (10 Punkte).
- ... einem Tatort (15 Punkte).
- ... Wurst (5 Punkte).
- ... einem Prominenten (20 Punkte).
- ... einem Kunstwerk (10 Punkte).
- ... einer Gießkanne (10 Punkte).
- ... Kuchen (5 Punkte).
- ... drei Schülern (außer euch selbst!) (10 Punkte).
- ... einem Verkäufer/einer Verkäuferin (10 Punkte).
- ... einem Hund (5 Punkte).
- ... einem Touristen (20 Punkte).
- ... etwas Gelbes (5 Punkte).

Für ältere gibt es auch noch eine Verschärfung und macht das Ganze noch ein bisschen spannender. Hierfür werden alle in Zweiergruppen aufgeteilt und treten gegeneinander an. Jedes Team besitzt dabei nur ein Foto/Handykamera. Während die Gruppen die Aufgaben erfüllen müssen kommt hinzu, dass sie andere Teams fotografieren können, um extra Punkte zu erhalten. Dabei zählen nur Fotos als Extrapunkte, wenn mind. ein Gesicht zu sehen ist. Für jedes Foto gibt es 5 Extrapunkte. Allerdings darf man nicht herumlaufen und Serienfotos von anderen Teams machen, lediglich ein Foto pro Minute ist erlaubt.

Auch hier ist es wichtig, dass alle mit den Fotos einverstanden sind (unter 18 Jahre -> Erlaubnis der Eltern) und dass die Fotos wieder gelöscht werden.

Spaceteam

Magst du es, Knöpfe zu drücken und deine Freunde anzuschreien? Magst du es gallertartige Subsaugstopfer zu depolarisieren? Wenn die Antwort darauf ja ist, oder nein, hast du vielleicht das Zeug, Teil eines Spaceteams zu werden.

Spaceteam ist ein kooperatives Partyspiel für 2 bis acht Spieler/innen die sich gegenseitig Technobabble zurufen bis ihr Schiff explodiert. Jede/r Spieler/in braucht ein Mobilgerät (Smartphone, Tablet, iPod Touch, etc.).

Dir wird ein zufälliges Schaltpult mit Knöpfen, Schaltern, Schiebern und Drehknöpfen zugewiesen. Du musst zeitkritische Anweisungen ausführen,

allerdings werden diese Anweisungen an deine Teammitglieder geschickt, so dass ihr euch koordinieren müsst bevor die Zeit abläuft. Außerdem fällt das Schiff auseinander. Und ihr versucht einem explodierenden Stern zu entkommen.

Viel Glück. Und denkt dran, zusammen zu arbeiten... als ein Spaceteam!

Enthält:

- Teamwork
- Verwirrung
- Gebrüll
- Ein vorzeitiges Ableben
- Protonische Mikrosockel
- Endorphinierte Phasentressen
- Dioptrische Schwerkraftkurbeln



Stop Motion Studio

Erstelle Filme wie Wallace und Gromit oder coole Youtube Lego Videos. Fertige beeindruckende Stop-Motion animierte Filme an, überall und sofort auf deinem Gerät. Kein Computer erforderlich. Einfach zu bedienen, verblüffend leistungsfähig und ein Riesenspaß. Kreiere fantastische Trickfilme. Deine Freunde werden staunen. Teile deine Filme mit der Welt auf Youtube, Facebook, Dropbox und co.



Stop Motion Studio unterstützt dich bei der Erstellung mit zahlreichen einzigartigen Funktionen:

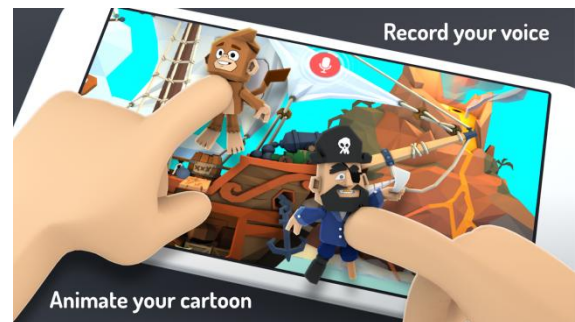
- Einfach zu bedienender Bild für Bild Editor
- Interaktive Zeitleiste, auch in hunderten von Bildern nie verloren gehen
- Überlappen-Funktion zur Visualisierung von Bildunterschieden für eine genaue und präzise Kontrolle
- Gitter-Funktion um Objekte genau zu positionieren
- Automatische Erfassung mit einstellbarem Zeitintervall
- Ein- und Ausblenden für einen noch professionelleres Aussehen

Toontastic 3D

Toontastic 3D: Eigene Cartoons und Animationsfilme erstellen

Bevor Sie mit der Animation loslegen, entscheiden Sie sich zunächst für einen von drei Erzählbögen, welche die grundlegende Struktur Ihres Films und die Anzahl der Szenen bestimmen. Zur Auswahl stehen "Classic", "Short Story" und "Science Report".

Nachdem Sie sich für eine der drei Strukturen entschieden haben wählen Sie aus mehreren vorgefertigten Szenen und Charakteren aus. Alternativ können Sie mit dem integrierten 3D-Zeichen-Tool auch eigene Figuren und Bühnenbilder erstellen. Auch der Import von selbst geschossenen Fotos ist möglich.



Zu guter Letzt stehen die Wahl einer Lichtstimmung, sowie die Animation und die Vertonung auf dem Plan. Sie können die gewählten Figuren in der Szene platzieren, bewegen und eigenen Ton über das Mikrofon Ihres Android-Geräts einsprechen.

Haben Sie alle Kapitel Ihres Animations-Films fertig gestellt, können Sie den Film anschließend in der Galerie Ihres Geräts speichern und mit Freunden und Verwandten teilen.

Escape Games

Escape Games werden in Deutschland immer bekannter. V.a. bekannt sind die „Live Escape Rooms“, dabei handelt es sich um leere Wohnungen, in die man „eingeschlossen“ wird. Durch das Lösen von Rätseln und Aufgaben muss man versuchen innerhalb einer Stunde wieder heraus zu finden.

Escape Games gibt es aber nicht nur in großen Varianten, sondern auch in kleinen Versionen, die man bspw. in Gruppenstunden oder auf Zeltlager spielen kann.

Das Grundgerüst

Im Prinzip geht es darum, sich ein Thema auszudenken. In diesem Beispiel nehmen wir mal die Bibel und die Geschichte von Jona.

In einem Raum sind 3 Kisten versteckt, die mit Zahlenschlössern versehen sind. Weiterhin gibt es Textpassagen, die versteckt sind und gefunden werden müssen. (Je nach Alter der Teilnehmer kann man mehr oder genau so viele Textpassagen verstecken wie es auch Schlösser gibt. Außerdem kann man auch kleine Tipps unter die Kisten kleben. Wenn man es noch leichter machen möchte druckt man die Textpassage und den dazu passenden Zettel der unter der Kiste hängt in der gleichen Farbe.)

Nun müssen die Teilnehmer den Text in der Geschichte finden.

Die Geschichten in der Bibel sind mit Absätzen und Verszahlen versehen. Das macht die Suche nach den ersten Zahlen im Text einfach. Diese Zahlen müssen nur noch in der Richtigen Reihenfolge in das Schloss eingegeben werden und schon hat man den Inhalt der Truhe.

In diesen Truhen kann nun ein weiteres Rätsel versteckt sein. (Ein Satz auf Latein der Übersetzt werden muss, eine Matheaufgabe die gelöst werden muss,...) In den meisten Fällen ist das dann schon die Lösung. Diese muss dann an den Spielleiter weitergegeben werden. Ist das richtig haben die Teilnehmer das Spiel gewonnen.

So bringt man die Jugendlichen dazu sich mit der Bibel und einer bestimmten Geschichte auseinander zu setzen. Natürlich können die Spiele viel größer und ausgefallener gestaltet werden. Man kann z.B. mit Morsezeichen arbeiten (dazu sollte aber das Morsealphabet dabei sein.), einem Bild welches im Raum hängt und einen Text auf seiner Rückseite hat, einer Kassette auf der etwas gesprochen wird,... Man merkt also, dass der Phantasie keine Grenzen gesetzt sind. Der Schwierigkeitsgrad sollte aber dem Publikum angepasst werden.



