



Puzzles

Das fairrückte  Weltspiel

Länder



**Wir fairändern
Bayern**

und die Welt!



Kategorie 1 – Giganten

KATEGORIE 1 – GIGANTEN



BRASILIEN



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zu den fünf wichtigsten Wirtschaftsmächten der Welt. Diese Ausgangslage ermöglicht euch große Einflussnahme auf den Verlauf des Spiels.

Ihr seid der Haupt-Rohstofflieferant für Gold, Eisen, Erdöl, Uran und Holz und habt großes landwirtschaftliches Potenzial hinsichtlich der Anbaufläche. Aufgrund eurer wirtschaftlichen Stärke habt ihr bereits zu Beginn des Spiels einen Wettbewerbsvorteil hinsichtlich der Industrieanlagen sowie der Bildungseinrichtungen. Wissen ist Macht! Ihr seid sowohl Denkfabrik als auch Werkbank der Welt. Doch nur wer die Welt durch immer mehr Innovationen in Atem hält, kann diese Spitzenposition auch verteidigen.

Nutzt dieses Potential zu eurem eigenen Vorteil oder im Handel mit anderen Staaten.

Fläche	9 x 14
Wasser	21
Erde	21
Samen	21
Bildung	10
Arbeitskräfte	90
Zusätzliche Rohstoffe:	Gold, Eisen, Erdöl, Uran, Holz
Gebäude:	Universität, Raffinerie

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 30 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Alle Welt schaut auf euch. Da wollt ihr euch natürlich nicht lumpen lassen und auch optisch einiges bieten. Nice to have – strebt mindestens zwei Errungenschaften aus der Kategorie „Luxus“ an.
2. Setzt euch zum Schutz zukünftiger Generationen gegen die Verbreitung von Uran ein: Versucht am Ende des Spiels noch mindestens ein Uran in eurem Besitz zu haben.
3. Versucht mit einer taktischen Lüge mindestens einen **kostenlosen** Edelsteine von den Entwicklungsländern zu erhalten. Nur keine Skrupel!!! Der Zweck heiligt die Mittel.

Der ultimative Auswertungsbogen

GIGANTEN

Brasilien



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/30	Faktor 2			—
Energieversorgung	/30	Faktor 2			—
Infrastruktur	/30	Faktor 2			—
Kommunikation	/30	Faktor 2			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 1 – GIGANTEN



CHINA



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zu den fünf wichtigsten Wirtschaftsmächten der Welt. Diese Ausgangslage ermöglicht euch große Einflussnahme auf den Verlauf des Spiels.

Ihr seid der Haupt-Rohstofflieferant für Gold, Eisen, Erdöl, Uran und Holz und habt großes landwirtschaftliches Potenzial hinsichtlich der Anbaufläche. Aufgrund eurer wirtschaftlichen Stärke habt ihr bereits zu Beginn des Spiels einen Wettbewerbsvorteil hinsichtlich der Industrieanlagen sowie der Bildungseinrichtungen. Wissen ist Macht! Ihr seid sowohl Denkfabrik als auch Werkbank der Welt. Doch nur wer die Welt durch immer mehr Innovationen in Atem hält, kann diese Spitzenposition auch verteidigen.

Nutzt dieses Potential zu eurem eigenen Vorteil oder im Handel mit anderen Staaten.

Fläche	9 x 14
Wasser	21
Erde	21
Samen	21
Bildung	10
Arbeitskräfte	90
Zusätzliche Rohstoffe:	Gold, Eisen, Erdöl, Uran, Holz
Gebäude:	Universität, Raffinerie

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 30 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Alle Welt schaut auf euch. Da wollt ihr euch natürlich nicht lumpen lassen und auch optisch einiges bieten. Nice to have – strebt mindestens zwei Errungenschaften aus der Kategorie „Luxus“ an.
2. Setzt euch zum Schutz zukünftiger Generationen gegen die Verbreitung von Uran ein: Versucht am Ende des Spiels noch mindestens ein Uran in eurem Besitz zu haben.
3. Versucht mit einer taktischen Lüge mindestens einen **kostenlosen** Edelsteine von den Entwicklungsländern zu erhalten. Nur keine Skrupel!!! Der Zweck heiligt die Mittel.

Der ultimative Auswertungsbogen

GIGANTEN

China



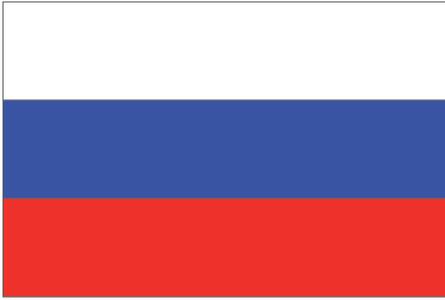
Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/30	Faktor 2			—
Energieversorgung	/30	Faktor 2			—
Infrastruktur	/30	Faktor 2			—
Kommunikation	/30	Faktor 2			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 1 – GIGANTEN



RUSSLAND



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zu den fünf wichtigsten Wirtschaftsmächten der Welt. Diese Ausgangslage ermöglicht euch große Einflussnahme auf den Verlauf des Spiels.

Ihr seid der Haupt-Rohstofflieferant für Gold, Eisen, Erdöl, Uran und Holz und habt großes landwirtschaftliches Potenzial hinsichtlich der Anbaufläche. Aufgrund eurer wirtschaftlichen Stärke habt ihr bereits zu Beginn des Spiels einen Wettbewerbsvorteil hinsichtlich der Industrieanlagen sowie der Bildungseinrichtungen. Wissen ist Macht! Ihr seid sowohl Denkfabrik als auch Werkbank der Welt. Doch nur wer die Welt durch immer mehr Innovationen in Atem hält, kann diese Spitzenposition auch verteidigen.

Nutzt dieses Potential zu eurem eigenen Vorteil oder im Handel mit anderen Staaten.

Fläche	9 x 14
Wasser	21
Erde	21
Samen	21
Bildung	10
Arbeitskräfte	90
Zusätzliche Rohstoffe:	Gold, Eisen, Erdöl, Uran, Holz
Gebäude:	Universität, Raffinerie

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 30 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Alle Welt schaut auf euch. Da wollt ihr euch natürlich nicht lumpen lassen und auch optisch einiges bieten. Nice to have – strebt mindestens zwei Errungenschaften aus der Kategorie „Luxus“ an.
2. Setzt euch zum Schutz zukünftiger Generationen gegen die Verbreitung von Uran ein: Versucht am Ende des Spiels noch mindestens ein Uran in eurem Besitz zu haben.
3. Versucht mit einer taktischen Lüge mindestens einen **kostenlosen** Edelsteine von den Entwicklungsländern zu erhalten. Nur keine Skrupel!!! Der Zweck heiligt die Mittel.

Der ultimative Auswertungsbogen

GIGANTEN

Russland



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/30	Faktor 2			—
Energieversorgung	/30	Faktor 2			—
Infrastruktur	/30	Faktor 2			—
Kommunikation	/30	Faktor 2			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 1 – GIGANTEN



INDIEN



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zu den fünf wichtigsten Wirtschaftsmächten der Welt. Diese Ausgangslage ermöglicht euch große Einflussnahme auf den Verlauf des Spiels.

Ihr seid der Haupt-Rohstofflieferant für Gold, Eisen, Erdöl, Uran und Holz und habt großes landwirtschaftliches Potenzial hinsichtlich der Anbaufläche. Aufgrund eurer wirtschaftlichen Stärke habt ihr bereits zu Beginn des Spiels einen Wettbewerbsvorteil hinsichtlich der Industrieanlagen sowie der Bildungseinrichtungen. Wissen ist Macht! Ihr seid sowohl Denkfabrik als auch Werkbank der Welt. Doch nur wer die Welt durch immer mehr Innovationen in Atem hält, kann diese Spitzenposition auch verteidigen.

Nutzt dieses Potential zu eurem eigenen Vorteil oder im Handel mit anderen Staaten.

Fläche	9 x 14
Wasser	21
Erde	21
Samen	21
Bildung	10
Arbeitskräfte	90
Zusätzliche Rohstoffe:	Gold, Eisen, Erdöl, Uran, Holz
Gebäude:	Universität, Raffinerie

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 30 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Alle Welt schaut auf euch. Da wollt ihr euch natürlich nicht lumpen lassen und auch optisch einiges bieten. Nice to have – strebt mindestens zwei Errungenschaften aus der Kategorie „Luxus“ an.
2. Setzt euch zum Schutz zukünftiger Generationen gegen die Verbreitung von Uran ein: Versucht am Ende des Spiels noch mindestens ein Uran in eurem Besitz zu haben.
3. Versucht mit einer taktischen Lüge mindestens einen **kostenlosen** Edelstein von den Entwicklungsländern zu erhalten. Nur keine Skrupel!!! Der Zweck heiligt die Mittel.

Der ultimative Auswertungsbogen

GIGANTEN

Indien



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/30	Faktor 2			—
Energieversorgung	/30	Faktor 2			—
Infrastruktur	/30	Faktor 2			—
Kommunikation	/30	Faktor 2			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 1 – GIGANTEN



USA



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zu den fünf wichtigsten Wirtschaftsmächten der Welt. Diese Ausgangslage ermöglicht euch große Einflussnahme auf den Verlauf des Spiels.

Ihr seid der Haupt-Rohstofflieferant für Gold, Eisen, Erdöl, Uran und Holz und habt großes landwirtschaftliches Potenzial hinsichtlich der Anbaufläche. Aufgrund eurer wirtschaftlichen Stärke habt ihr bereits zu Beginn des Spiels einen Wettbewerbsvorteil hinsichtlich der Industrieanlagen sowie der Bildungseinrichtungen. Wissen ist Macht! Ihr seid sowohl Denkfabrik als auch Werkbank der Welt. Doch nur wer die Welt durch immer mehr Innovationen in Atem hält, kann diese Spitzenposition auch verteidigen.

Nutzt dieses Potential zu eurem eigenen Vorteil oder im Handel mit anderen Staaten.

Fläche	9 x 14
Wasser	21
Erde	21
Samen	21
Bildung	10
Arbeitskräfte	90
Zusätzliche Rohstoffe:	Gold, Eisen, Erdöl, Uran, Holz
Gebäude:	Universität, Raffinerie

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 30 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Alle Welt schaut auf euch. Da wollt ihr euch natürlich nicht lumpen lassen und auch optisch einiges bieten. Nice to have – strebt mindestens zwei Errungenschaften aus der Kategorie „Luxus“ an.
2. Setzt euch zum Schutz zukünftiger Generationen gegen die Verbreitung von Uran ein: Versucht am Ende des Spiels noch mindestens ein Uran in eurem Besitz zu haben.
3. Versucht mit einer taktischen Lüge mindestens einen **kostenlosen** Edelsteine von den Entwicklungsländern zu erhalten. Nur keine Skrupel!!! Der Zweck heiligt die Mittel.

Der ultimative Auswertungsbogen

GIGANTEN

USA



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

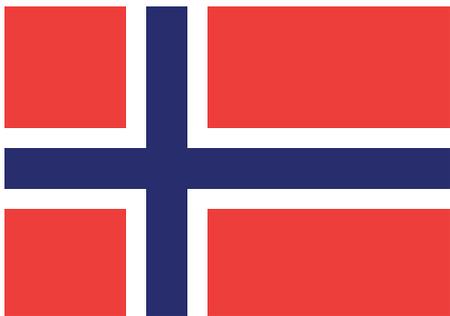
Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/30	Faktor 2			—
Energieversorgung	/30	Faktor 2			—
Infrastruktur	/30	Faktor 2			—
Kommunikation	/30	Faktor 2			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

Kategorie 2 – Industrie- und Schwellenländer

KATEGORIE 2 – INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zur Gruppe der Industrie- und Schwellenländer. Auf der Welt gibt es nur einige wenige Staaten, die wegen ihrer Größe, Wirtschaftsmacht oder Bevölkerungszahl bessere Voraussetzungen im Welthandel haben als ihr. Dennoch seid ihr ein attraktiver Handelspartner.

Der Schritt von der Agrarnation zum Industriestaat ist euch erfolgreich geglückt. Da sich die Struktur eurer Wirtschaft schnell gewandelt hat, geht in eurem Staat die Schere zwischen Arm und Reich immer weiter auseinander. Passt auf, dass ihr bei eurem wirtschaftlichen Erfolg nicht den Schutz der Umwelt und die sozialen Errungenschaften der Moderne vergesst.

Verkauft euch im Spiel nicht unter Wert und vergrößert euren Vorsprung gegenüber den anderen Staaten. Mit Schulen und Hüttenwerken seid ihr bereits bestens versorgt – nutzt diese guten Voraussetzungen im Verlauf des Spiels zu eurem Vorteil!

NORWEGEN



Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Eisen, Uran, Holz, Stein
Gebäude:	Schule, Hüttenwerk

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Repräsentation ist alles. Ihr wollt der Welt beweisen, dass ihr in einer Liga mit den „ganz Großen“ spielen könnt. Baut darum mindestens ein Gebäude aus der Kategorie „Luxus“.

2. Achtung Politik! Sucht euch zwei Länder aus, für die es aus eurer Sicht als aufgeklärtes, demokratisches Land Gründe gibt, keine Handelsbeziehungen zu pflegen (Menschenrechte, Umweltverschmutzung, Arbeitsbedingungen etc.). Hierbei steht es euch frei, ob ihr offiziell zu eurer politischen Meinung steht und mit dem jeweiligen Land ins Gespräch kommt, Verhandlungen führt, die untragbaren Zustände zu ändern oder ob ihr Ausreden für den Handelsboykott erfindet:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

3. Handelt mit den fünf bedeutendsten Ländern der Welt, um eure Geschäftsbeziehungen zu pflegen (Brasilien, Russland, Indien, China, USA) und lasst euch vom Handelspartner einen Vermerk in euer Handelsalbum ;) geben.
Generell gilt: Viel Handel treiben macht reich & glücklich!!!

Der ultimative Auswertungsbogen

INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER

Norwegen



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 2 – INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zur Gruppe der Industrie- und Schwellenländer. Auf der Welt gibt es nur einige wenige Staaten, die wegen ihrer Größe, Wirtschaftsmacht oder Bevölkerungszahl bessere Voraussetzungen im Welthandel haben als ihr. Dennoch seid ihr ein attraktiver Handelspartner.

Der Schritt von der Agrarnation zum Industriestaat ist euch erfolgreich geglückt. Da sich die Struktur eurer Wirtschaft schnell gewandelt hat, geht in eurem Staat die Schere zwischen Arm und Reich immer weiter auseinander. Passt auf, dass ihr bei eurem wirtschaftlichen Erfolg nicht den Schutz der Umwelt und die sozialen Errungenschaften der Moderne vergesst.

Verkauft euch im Spiel nicht unter Wert und vergrößert euren Vorsprung gegenüber den anderen Staaten. Mit Schulen und Hüttenwerken seid ihr bereits bestens versorgt – nutzt diese guten Voraussetzungen im Verlauf des Spiels zu eurem Vorteil!

SCHWEDEN



Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Eisen, Uran, Holz, Stein
Gebäude:	Schule, Hüttenwerk

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Repräsentation ist alles. Ihr wollt der Welt beweisen, dass ihr in einer Liga mit den „ganz Großen“ spielen könnt. Baut darum mindestens ein Gebäude aus der Kategorie „Luxus“.

2. Achtung Politik! Sucht euch zwei Länder aus, für die es aus eurer Sicht als aufgeklärtes, demokratisches Land Gründe gibt, keine Handelsbeziehungen zu pflegen (Menschenrechte, Umweltverschmutzung, Arbeitsbedingungen etc.). Hierbei steht es euch frei, ob ihr offiziell zu eurer politischen Meinung steht und mit dem jeweiligen Land ins Gespräch kommt, Verhandlungen führt, die untragbaren Zustände zu ändern oder ob ihr Ausreden für den Handelsboykott erfindet:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boykott:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boykott:

3. Handelt mit den fünf bedeutendsten Ländern der Welt, um eure Geschäftsbeziehungen zu pflegen (Brasilien, Russland, Indien, China, USA) und lasst euch vom Handelspartner einen Vermerk in euer Handelsalbum ;) geben.
Generell gilt: Viel Handel treiben macht reich & glücklich!!!

Der ultimative Auswertungsbogen

INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER

Schweden



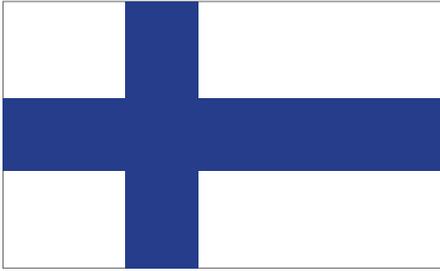
Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 2 – INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER



FINNLAND



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zur Gruppe der Industrie- und Schwellenländer. Auf der Welt gibt es nur einige wenige Staaten, die wegen ihrer Größe, Wirtschaftsmacht oder Bevölkerungszahl bessere Voraussetzungen im Welthandel haben als ihr. Dennoch seid ihr ein attraktiver Handelspartner.

Der Schritt von der Agrarnation zum Industriestaat ist euch erfolgreich geglückt. Da sich die Struktur eurer Wirtschaft schnell gewandelt hat, geht in eurem Staat die Schere zwischen Arm und Reich immer weiter auseinander. Passt auf, dass ihr bei eurem wirtschaftlichen Erfolg nicht den Schutz der Umwelt und die sozialen Errungenschaften der Moderne vergesst.

Verkauft euch im Spiel nicht unter Wert und vergrößert euren Vorsprung gegenüber den anderen Staaten. Mit Schulen und Hüttenwerken seid ihr bereits bestens versorgt – nutzt diese guten Voraussetzungen im Verlauf des Spiels zu eurem Vorteil!

Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Eisen, Uran, Holz, Stein
Gebäude:	Schule, Hüttenwerk

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Repräsentation ist alles. Ihr wollt der Welt beweisen, dass ihr in einer Liga mit den „ganz Großen“ spielen könnt. Baut darum mindestens ein Gebäude aus der Kategorie „Luxus“.

2. Achtung Politik! Sucht euch zwei Länder aus, für die es aus eurer Sicht als aufgeklärtes, demokratisches Land Gründe gibt, keine Handelsbeziehungen zu pflegen (Menschenrechte, Umweltverschmutzung, Arbeitsbedingungen etc.). Hierbei steht es euch frei, ob ihr offiziell zu eurer politischen Meinung steht und mit dem jeweiligen Land ins Gespräch kommt, Verhandlungen führt, die untragbaren Zustände zu ändern oder ob ihr Ausreden für den Handelsboykott erfindet:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

3. Handelt mit den fünf bedeutendsten Ländern der Welt, um eure Geschäftsbeziehungen zu pflegen (Brasilien, Russland, Indien, China, USA) und lasst euch vom Handelspartner einen Vermerk in euer Handelsalbum ;) geben.
Generell gilt: Viel Handel treiben macht reich & glücklich!!!

Der ultimative Auswertungsbogen

INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER

Finnland



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
			—	—

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 2 – INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER



NIEDERLANDE



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zur Gruppe der Industrie- und Schwellenländer. Auf der Welt gibt es nur einige wenige Staaten, die wegen ihrer Größe, Wirtschaftsmacht oder Bevölkerungszahl bessere Voraussetzungen im Welthandel haben als ihr. Dennoch seid ihr ein attraktiver Handelspartner.

Der Schritt von der Agrarnation zum Industriestaat ist euch erfolgreich geglückt. Da sich die Struktur eurer Wirtschaft schnell gewandelt hat, geht in eurem Staat die Schere zwischen Arm und Reich immer weiter auseinander. Passt auf, dass ihr bei eurem wirtschaftlichen Erfolg nicht den Schutz der Umwelt und die sozialen Errungenschaften der Moderne vergesst.

Verkauft euch im Spiel nicht unter Wert und vergrößert euren Vorsprung gegenüber den anderen Staaten. Mit Schulen und Hüttenwerken seid ihr bereits bestens versorgt – nutzt diese guten Voraussetzungen im Verlauf des Spiels zu eurem Vorteil!

Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Eisen, Uran, Holz, Stein
Gebäude:	Schule, Hüttenwerk

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Repräsentation ist alles. Ihr wollt der Welt beweisen, dass ihr in einer Liga mit den „ganz Großen“ spielen könnt. Baut darum mindestens ein Gebäude aus der Kategorie „Luxus“.

2. Achtung Politik! Sucht euch zwei Länder aus, für die es aus eurer Sicht als aufgeklärtes, demokratisches Land Gründe gibt, keine Handelsbeziehungen zu pflegen (Menschenrechte, Umweltverschmutzung, Arbeitsbedingungen etc.). Hierbei steht es euch frei, ob ihr offiziell zu eurer politischen Meinung steht und mit dem jeweiligen Land ins Gespräch kommt, Verhandlungen führt, die untragbaren Zustände zu ändern oder ob ihr Ausreden für den Handelsboykott erfindet:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

3. Handelt mit den fünf bedeutendsten Ländern der Welt, um eure Geschäftsbeziehungen zu pflegen (Brasilien, Russland, Indien, China, USA) und lasst euch vom Handelspartner einen Vermerk in euer Handelsalbum ;) geben.
Generell gilt: Viel Handel treiben macht reich & glücklich!!!

Der ultimative Auswertungsbogen

INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER

Niederlande



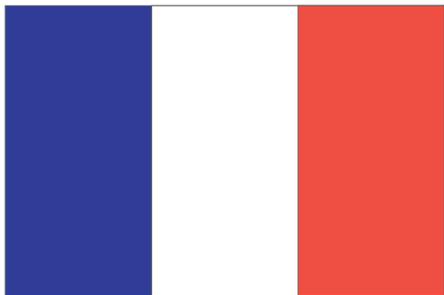
Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 2 – INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER



FRANKREICH



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zur Gruppe der Industrie- und Schwellenländer. Auf der Welt gibt es nur einige wenige Staaten, die wegen ihrer Größe, Wirtschaftsmacht oder Bevölkerungszahl bessere Voraussetzungen im Welthandel haben als ihr. Dennoch seid ihr ein attraktiver Handelspartner.

Der Schritt von der Agrarnation zum Industriestaat ist euch erfolgreich geglückt. Da sich die Struktur eurer Wirtschaft schnell gewandelt hat, geht in eurem Staat die Schere zwischen Arm und Reich immer weiter auseinander. Passt auf, dass ihr bei eurem wirtschaftlichen Erfolg nicht den Schutz der Umwelt und die sozialen Errungenschaften der Moderne vergesst.

Verkauft euch im Spiel nicht unter Wert und vergrößert euren Vorsprung gegenüber den anderen Staaten. Mit Schulen und Hüttenwerken seid ihr bereits bestens versorgt – nutzt diese guten Voraussetzungen im Verlauf des Spiels zu eurem Vorteil!

Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Eisen, Uran, Holz, Stein
Gebäude:	Schule, Hüttenwerk

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Repräsentation ist alles. Ihr wollt der Welt beweisen, dass ihr in einer Liga mit den „ganz Großen“ spielen könnt. Baut darum mindestens ein Gebäude aus der Kategorie „Luxus“.

2. Achtung Politik! Sucht euch zwei Länder aus, für die es aus eurer Sicht als aufgeklärtes, demokratisches Land Gründe gibt, keine Handelsbeziehungen zu pflegen (Menschenrechte, Umweltverschmutzung, Arbeitsbedingungen etc.). Hierbei steht es euch frei, ob ihr offiziell zu eurer politischen Meinung steht und mit dem jeweiligen Land ins Gespräch kommt, Verhandlungen führt, die untragbaren Zustände zu ändern oder ob ihr Ausreden für den Handelsboykott erfindet:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boykott:

Land:

Kritik:

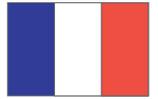
Gespräche/Boykott:

3. Handelt mit den fünf bedeutendsten Ländern der Welt, um eure Geschäftsbeziehungen zu pflegen (Brasilien, Russland, Indien, China, USA) und lasst euch vom Handelspartner einen Vermerk in euer Handelsalbum ;) geben.
Generell gilt: Viel Handel treiben macht reich & glücklich!!!

Der ultimative Auswertungsbogen

INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER

Frankreich



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 2 – INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER



DEUTSCHLAND



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zur Gruppe der Industrie- und Schwellenländer. Auf der Welt gibt es nur einige wenige Staaten, die wegen ihrer Größe, Wirtschaftsmacht oder Bevölkerungszahl bessere Voraussetzungen im Welthandel haben als ihr. Dennoch seid ihr ein attraktiver Handelspartner.

Der Schritt von der Agrarnation zum Industriestaat ist euch erfolgreich geglückt. Da sich die Struktur eurer Wirtschaft schnell gewandelt hat, geht in eurem Staat die Schere zwischen Arm und Reich immer weiter auseinander. Passt auf, dass ihr bei eurem wirtschaftlichen Erfolg nicht den Schutz der Umwelt und die sozialen Errungenschaften der Moderne vergesst.

Verkauft euch im Spiel nicht unter Wert und vergrößert euren Vorsprung gegenüber den anderen Staaten. Mit Schulen und Hüttenwerken seid ihr bereits bestens versorgt – nutzt diese guten Voraussetzungen im Verlauf des Spiels zu eurem Vorteil!

Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Eisen, Uran, Holz, Stein
Gebäude:	Schule, Hüttenwerk

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Repräsentation ist alles. Ihr wollt der Welt beweisen, dass ihr in einer Liga mit den „ganz Großen“ spielen könnt. Baut darum mindestens ein Gebäude aus der Kategorie „Luxus“.

2. Achtung Politik! Sucht euch zwei Länder aus, für die es aus eurer Sicht als aufgeklärtes, demokratisches Land Gründe gibt, keine Handelsbeziehungen zu pflegen (Menschenrechte, Umweltverschmutzung, Arbeitsbedingungen etc.). Hierbei steht es euch frei, ob ihr offiziell zu eurer politischen Meinung steht und mit dem jeweiligen Land ins Gespräch kommt, Verhandlungen führt, die untragbaren Zustände zu ändern oder ob ihr Ausreden für den Handelsboykott erfindet:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

3. Handelt mit den fünf bedeutendsten Ländern der Welt, um eure Geschäftsbeziehungen zu pflegen (Brasilien, Russland, Indien, China, USA) und lasst euch vom Handelspartner einen Vermerk in euer Handelsalbum ;) geben.
Generell gilt: Viel Handel treiben macht reich & glücklich!!!

Der ultimative Auswertungsbogen

INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER

Deutschland



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 2 – INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zur Gruppe der Industrie- und Schwellenländer. Auf der Welt gibt es nur einige wenige Staaten, die wegen ihrer Größe, Wirtschaftsmacht oder Bevölkerungszahl bessere Voraussetzungen im Welthandel haben als ihr. Dennoch seid ihr ein attraktiver Handelspartner.

Der Schritt von der Agrarnation zum Industriestaat ist euch erfolgreich geglückt. Da sich die Struktur eurer Wirtschaft schnell gewandelt hat, geht in eurem Staat die Schere zwischen Arm und Reich immer weiter auseinander. Passt auf, dass ihr bei eurem wirtschaftlichen Erfolg nicht den Schutz der Umwelt und die sozialen Errungenschaften der Moderne vergesst.

Verkauft euch im Spiel nicht unter Wert und vergrößert euren Vorsprung gegenüber den anderen Staaten. Mit Schulen und Hüttenwerken seid ihr bereits bestens versorgt – nutzt diese guten Voraussetzungen im Verlauf des Spiels zu eurem Vorteil!

SPANIEN



Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Eisen, Uran, Holz, Stein
Gebäude:	Schule, Hüttenwerk

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Repräsentation ist alles. Ihr wollt der Welt beweisen, dass ihr in einer Liga mit den „ganz Großen“ spielen könnt. Baut darum mindestens ein Gebäude aus der Kategorie „Luxus“.

2. Achtung Politik! Sucht euch zwei Länder aus, für die es aus eurer Sicht als aufgeklärtes, demokratisches Land Gründe gibt, keine Handelsbeziehungen zu pflegen (Menschenrechte, Umweltverschmutzung, Arbeitsbedingungen etc.). Hierbei steht es euch frei, ob ihr offiziell zu eurer politischen Meinung steht und mit dem jeweiligen Land ins Gespräch kommt, Verhandlungen führt, die untragbaren Zustände zu ändern oder ob ihr Ausreden für den Handelsboykott erfindet:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

3. Handelt mit den fünf bedeutendsten Ländern der Welt, um eure Geschäftsbeziehungen zu pflegen (Brasilien, Russland, Indien, China, USA) und lasst euch vom Handelspartner einen Vermerk in euer Handelsalbum ;) geben.
Generell gilt: Viel Handel treiben macht reich & glücklich!!!

Der ultimative Auswertungsbogen

INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER

Spanien



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 2 – INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER



ITALIEN



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zur Gruppe der Industrie- und Schwellenländer. Auf der Welt gibt es nur einige wenige Staaten, die wegen ihrer Größe, Wirtschaftsmacht oder Bevölkerungszahl bessere Voraussetzungen im Welthandel haben als ihr. Dennoch seid ihr ein attraktiver Handelspartner.

Der Schritt von der Agrarnation zum Industriestaat ist euch erfolgreich geglückt. Da sich die Struktur eurer Wirtschaft schnell gewandelt hat, geht in eurem Staat die Schere zwischen Arm und Reich immer weiter auseinander. Passt auf, dass ihr bei eurem wirtschaftlichen Erfolg nicht den Schutz der Umwelt und die sozialen Errungenschaften der Moderne vergesst.

Verkauft euch im Spiel nicht unter Wert und vergrößert euren Vorsprung gegenüber den anderen Staaten. Mit Schulen und Hüttenwerken seid ihr bereits bestens versorgt – nutzt diese guten Voraussetzungen im Verlauf des Spiels zu eurem Vorteil!

Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Eisen, Uran, Holz, Stein
Gebäude:	Schule, Hüttenwerk

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Repräsentation ist alles. Ihr wollt der Welt beweisen, dass ihr in einer Liga mit den „ganz Großen“ spielen könnt. Baut darum mindestens ein Gebäude aus der Kategorie „Luxus“.

2. Achtung Politik! Sucht euch zwei Länder aus, für die es aus eurer Sicht als aufgeklärtes, demokratisches Land Gründe gibt, keine Handelsbeziehungen zu pflegen (Menschenrechte, Umweltverschmutzung, Arbeitsbedingungen etc.). Hierbei steht es euch frei, ob ihr offiziell zu eurer politischen Meinung steht und mit dem jeweiligen Land ins Gespräch kommt, Verhandlungen führt, die untragbaren Zustände zu ändern oder ob ihr Ausreden für den Handelsboykott erfindet:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boykott:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boykott:

3. Handelt mit den fünf bedeutendsten Ländern der Welt, um eure Geschäftsbeziehungen zu pflegen (Brasilien, Russland, Indien, China, USA) und lasst euch vom Handelspartner einen Vermerk in euer Handelsalbum ;) geben.
Generell gilt: Viel Handel treiben macht reich & glücklich!!!

Der ultimative Auswertungsbogen

INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER

Italien



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
			—	—

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 2 – INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER



POLEN



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zur Gruppe der Industrie- und Schwellenländer. Auf der Welt gibt es nur einige wenige Staaten, die wegen ihrer Größe, Wirtschaftsmacht oder Bevölkerungszahl bessere Voraussetzungen im Welthandel haben als ihr. Dennoch seid ihr ein attraktiver Handelspartner.

Der Schritt von der Agrarnation zum Industriestaat ist euch erfolgreich geglückt. Da sich die Struktur eurer Wirtschaft schnell gewandelt hat, geht in eurem Staat die Schere zwischen Arm und Reich immer weiter auseinander. Passt auf, dass ihr bei eurem wirtschaftlichen Erfolg nicht den Schutz der Umwelt und die sozialen Errungenschaften der Moderne vergesst.

Verkauft euch im Spiel nicht unter Wert und vergrößert euren Vorsprung gegenüber den anderen Staaten. Mit Schulen und Hüttenwerken seid ihr bereits bestens versorgt – nutzt diese guten Voraussetzungen im Verlauf des Spiels zu eurem Vorteil!

Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Eisen, Uran, Holz, Stein
Gebäude:	Schule, Hüttenwerk

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Repräsentation ist alles. Ihr wollt der Welt beweisen, dass ihr in einer Liga mit den „ganz Großen“ spielen könnt. Baut darum mindestens ein Gebäude aus der Kategorie „Luxus“.

2. Achtung Politik! Sucht euch zwei Länder aus, für die es aus eurer Sicht als aufgeklärtes, demokratisches Land Gründe gibt, keine Handelsbeziehungen zu pflegen (Menschenrechte, Umweltverschmutzung, Arbeitsbedingungen etc.). Hierbei steht es euch frei, ob ihr offiziell zu eurer politischen Meinung steht und mit dem jeweiligen Land ins Gespräch kommt, Verhandlungen führt, die untragbaren Zustände zu ändern oder ob ihr Ausreden für den Handelsboykott erfindet:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

3. Handelt mit den fünf bedeutendsten Ländern der Welt, um eure Geschäftsbeziehungen zu pflegen (Brasilien, Russland, Indien, China, USA) und lasst euch vom Handelspartner einen Vermerk in euer Handelsalbum ;) geben.
Generell gilt: Viel Handel treiben macht reich & glücklich!!!

Der ultimative Auswertungsbogen

INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER

Polen



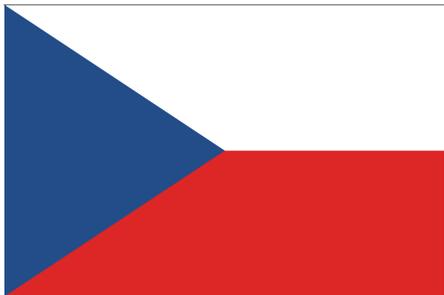
Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
			—	—

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 2 – INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER



TSCHECHIEN



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zur Gruppe der Industrie- und Schwellenländer. Auf der Welt gibt es nur einige wenige Staaten, die wegen ihrer Größe, Wirtschaftsmacht oder Bevölkerungszahl bessere Voraussetzungen im Welthandel haben als ihr. Dennoch seid ihr ein attraktiver Handelspartner.

Der Schritt von der Agrarnation zum Industriestaat ist euch erfolgreich geglückt. Da sich die Struktur eurer Wirtschaft schnell gewandelt hat, geht in eurem Staat die Schere zwischen Arm und Reich immer weiter auseinander. Passt auf, dass ihr bei eurem wirtschaftlichen Erfolg nicht den Schutz der Umwelt und die sozialen Errungenschaften der Moderne vergesst.

Verkauft euch im Spiel nicht unter Wert und vergrößert euren Vorsprung gegenüber den anderen Staaten. Mit Schulen und Hüttenwerken seid ihr bereits bestens versorgt – nutzt diese guten Voraussetzungen im Verlauf des Spiels zu eurem Vorteil!

Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Eisen, Uran, Holz, Stein
Gebäude:	Schule, Hüttenwerk

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Repräsentation ist alles. Ihr wollt der Welt beweisen, dass ihr in einer Liga mit den „ganz Großen“ spielen könnt. Baut darum mindestens ein Gebäude aus der Kategorie „Luxus“.

2. Achtung Politik! Sucht euch zwei Länder aus, für die es aus eurer Sicht als aufgeklärtes, demokratisches Land Gründe gibt, keine Handelsbeziehungen zu pflegen (Menschenrechte, Umweltverschmutzung, Arbeitsbedingungen etc.). Hierbei steht es euch frei, ob ihr offiziell zu eurer politischen Meinung steht und mit dem jeweiligen Land ins Gespräch kommt, Verhandlungen führt, die untragbaren Zustände zu ändern oder ob ihr Ausreden für den Handelsboykott erfindet:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

3. Handelt mit den fünf bedeutendsten Ländern der Welt, um eure Geschäftsbeziehungen zu pflegen (Brasilien, Russland, Indien, China, USA) und lasst euch vom Handelspartner einen Vermerk in euer Handelsalbum ;) geben.
Generell gilt: Viel Handel treiben macht reich & glücklich!!!

Der ultimative Auswertungsbogen

INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER

Tschechien



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 2 – INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER



SLOWENIEN



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zur Gruppe der Industrie- und Schwellenländer. Auf der Welt gibt es nur einige wenige Staaten, die wegen ihrer Größe, Wirtschaftsmacht oder Bevölkerungszahl bessere Voraussetzungen im Welthandel haben als ihr. Dennoch seid ihr ein attraktiver Handelspartner.

Der Schritt von der Agrarnation zum Industriestaat ist euch erfolgreich geglückt. Da sich die Struktur eurer Wirtschaft schnell gewandelt hat, geht in eurem Staat die Schere zwischen Arm und Reich immer weiter auseinander. Passt auf, dass ihr bei eurem wirtschaftlichen Erfolg nicht den Schutz der Umwelt und die sozialen Errungenschaften der Moderne vergesst.

Verkauft euch im Spiel nicht unter Wert und vergrößert euren Vorsprung gegenüber den anderen Staaten. Mit Schulen und Hüttenwerken seid ihr bereits bestens versorgt – nutzt diese guten Voraussetzungen im Verlauf des Spiels zu eurem Vorteil!

Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Eisen, Uran, Holz, Stein
Gebäude:	Schule, Hüttenwerk

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Repräsentation ist alles. Ihr wollt der Welt beweisen, dass ihr in einer Liga mit den „ganz Großen“ spielen könnt. Baut darum mindestens ein Gebäude aus der Kategorie „Luxus“.

2. Achtung Politik! Sucht euch zwei Länder aus, für die es aus eurer Sicht als aufgeklärtes, demokratisches Land Gründe gibt, keine Handelsbeziehungen zu pflegen (Menschenrechte, Umweltverschmutzung, Arbeitsbedingungen etc.). Hierbei steht es euch frei, ob ihr offiziell zu eurer politischen Meinung steht und mit dem jeweiligen Land ins Gespräch kommt, Verhandlungen führt, die untragbaren Zustände zu ändern oder ob ihr Ausreden für den Handelsboykott erfindet:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

3. Handelt mit den fünf bedeutendsten Ländern der Welt, um eure Geschäftsbeziehungen zu pflegen (Brasilien, Russland, Indien, China, USA) und lasst euch vom Handelspartner einen Vermerk in euer Handelsalbum ;) geben.
Generell gilt: Viel Handel treiben macht reich & glücklich!!!

Der ultimative Auswertungsbogen

INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER

Slowenien



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 2 – INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER



SLOWAKEI



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zur Gruppe der Industrie- und Schwellenländer. Auf der Welt gibt es nur einige wenige Staaten, die wegen ihrer Größe, Wirtschaftsmacht oder Bevölkerungszahl bessere Voraussetzungen im Welthandel haben als ihr. Dennoch seid ihr ein attraktiver Handelspartner.

Der Schritt von der Agrarnation zum Industriestaat ist euch erfolgreich geglückt. Da sich die Struktur eurer Wirtschaft schnell gewandelt hat, geht in eurem Staat die Schere zwischen Arm und Reich immer weiter auseinander. Passt auf, dass ihr bei eurem wirtschaftlichen Erfolg nicht den Schutz der Umwelt und die sozialen Errungenschaften der Moderne vergesst.

Verkauft euch im Spiel nicht unter Wert und vergrößert euren Vorsprung gegenüber den anderen Staaten. Mit Schulen und Hüttenwerken seid ihr bereits bestens versorgt – nutzt diese guten Voraussetzungen im Verlauf des Spiels zu eurem Vorteil!

Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Eisen, Uran, Holz, Stein
Gebäude:	Schule, Hüttenwerk

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Repräsentation ist alles. Ihr wollt der Welt beweisen, dass ihr in einer Liga mit den „ganz Großen“ spielen könnt. Baut darum mindestens ein Gebäude aus der Kategorie „Luxus“.

2. Achtung Politik! Sucht euch zwei Länder aus, für die es aus eurer Sicht als aufgeklärtes, demokratisches Land Gründe gibt, keine Handelsbeziehungen zu pflegen (Menschenrechte, Umweltverschmutzung, Arbeitsbedingungen etc.). Hierbei steht es euch frei, ob ihr offiziell zu eurer politischen Meinung steht und mit dem jeweiligen Land ins Gespräch kommt, Verhandlungen führt, die untragbaren Zustände zu ändern oder ob ihr Ausreden für den Handelsboykott erfindet:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

3. Handelt mit den fünf bedeutendsten Ländern der Welt, um eure Geschäftsbeziehungen zu pflegen (Brasilien, Russland, Indien, China, USA) und lasst euch vom Handelspartner einen Vermerk in euer Handelsalbum ;) geben.
Generell gilt: Viel Handel treiben macht reich & glücklich!!!

Der ultimative Auswertungsbogen

INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER

Slowakei



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
			—	—

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 2 – INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zur Gruppe der Industrie- und Schwellenländer. Auf der Welt gibt es nur einige wenige Staaten, die wegen ihrer Größe, Wirtschaftsmacht oder Bevölkerungszahl bessere Voraussetzungen im Welthandel haben als ihr. Dennoch seid ihr ein attraktiver Handelspartner.

Der Schritt von der Agrarnation zum Industriestaat ist euch erfolgreich geglückt. Da sich die Struktur eurer Wirtschaft schnell gewandelt hat, geht in eurem Staat die Schere zwischen Arm und Reich immer weiter auseinander. Passt auf, dass ihr bei eurem wirtschaftlichen Erfolg nicht den Schutz der Umwelt und die sozialen Errungenschaften der Moderne vergesst.

Verkauft euch im Spiel nicht unter Wert und vergrößert euren Vorsprung gegenüber den anderen Staaten. Mit Schulen und Hüttenwerken seid ihr bereits bestens versorgt – nutzt diese guten Voraussetzungen im Verlauf des Spiels zu eurem Vorteil!

UNGARN



Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Eisen, Uran, Holz, Stein
Gebäude:	Schule, Hüttenwerk

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Repräsentation ist alles. Ihr wollt der Welt beweisen, dass ihr in einer Liga mit den „ganz Großen“ spielen könnt. Baut darum mindestens ein Gebäude aus der Kategorie „Luxus“.

2. Achtung Politik! Sucht euch zwei Länder aus, für die es aus eurer Sicht als aufgeklärtes, demokratisches Land Gründe gibt, keine Handelsbeziehungen zu pflegen (Menschenrechte, Umweltverschmutzung, Arbeitsbedingungen etc.). Hierbei steht es euch frei, ob ihr offiziell zu eurer politischen Meinung steht und mit dem jeweiligen Land ins Gespräch kommt, Verhandlungen führt, die untragbaren Zustände zu ändern oder ob ihr Ausreden für den Handelsboykott erfindet:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boykott:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boykott:

3. Handelt mit den fünf bedeutendsten Ländern der Welt, um eure Geschäftsbeziehungen zu pflegen (Brasilien, Russland, Indien, China, USA) und lasst euch vom Handelspartner einen Vermerk in euer Handelsalbum ;) geben.
Generell gilt: Viel Handel treiben macht reich & glücklich!!!

Der ultimative Auswertungsbogen

INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER

Ungarn



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 2 – INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zur Gruppe der Industrie- und Schwellenländer. Auf der Welt gibt es nur einige wenige Staaten, die wegen ihrer Größe, Wirtschaftsmacht oder Bevölkerungszahl bessere Voraussetzungen im Welthandel haben als ihr. Dennoch seid ihr ein attraktiver Handelspartner.

Der Schritt von der Agrarnation zum Industriestaat ist euch erfolgreich geglückt. Da sich die Struktur eurer Wirtschaft schnell gewandelt hat, geht in eurem Staat die Schere zwischen Arm und Reich immer weiter auseinander. Passt auf, dass ihr bei eurem wirtschaftlichen Erfolg nicht den Schutz der Umwelt und die sozialen Errungenschaften der Moderne vergesst.

Verkauft euch im Spiel nicht unter Wert und vergrößert euren Vorsprung gegenüber den anderen Staaten. Mit Schulen und Hüttenwerken seid ihr bereits bestens versorgt – nutzt diese guten Voraussetzungen im Verlauf des Spiels zu eurem Vorteil!

RUMÄNIEN



Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Eisen, Uran, Holz, Stein
Gebäude:	Schule, Hüttenwerk

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Repräsentation ist alles. Ihr wollt der Welt beweisen, dass ihr in einer Liga mit den „ganz Großen“ spielen könnt. Baut darum mindestens ein Gebäude aus der Kategorie „Luxus“.

2. Achtung Politik! Sucht euch zwei Länder aus, für die es aus eurer Sicht als aufgeklärtes, demokratisches Land Gründe gibt, keine Handelsbeziehungen zu pflegen (Menschenrechte, Umweltverschmutzung, Arbeitsbedingungen etc.). Hierbei steht es euch frei, ob ihr offiziell zu eurer politischen Meinung steht und mit dem jeweiligen Land ins Gespräch kommt, Verhandlungen führt, die untragbaren Zustände zu ändern oder ob ihr Ausreden für den Handelsboykott erfindet:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

3. Handelt mit den fünf bedeutendsten Ländern der Welt, um eure Geschäftsbeziehungen zu pflegen (Brasilien, Russland, Indien, China, USA) und lasst euch vom Handelspartner einen Vermerk in euer Handelsalbum ;) geben.
Generell gilt: Viel Handel treiben macht reich & glücklich!!!

Der ultimative Auswertungsbogen

INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER

Rumänien



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 2 – INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER



TÜRKEI



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zur Gruppe der Industrie- und Schwellenländer. Auf der Welt gibt es nur einige wenige Staaten, die wegen ihrer Größe, Wirtschaftsmacht oder Bevölkerungszahl bessere Voraussetzungen im Welthandel haben als ihr. Dennoch seid ihr ein attraktiver Handelspartner.

Der Schritt von der Agrarnation zum Industriestaat ist euch erfolgreich geglückt. Da sich die Struktur eurer Wirtschaft schnell gewandelt hat, geht in eurem Staat die Schere zwischen Arm und Reich immer weiter auseinander. Passt auf, dass ihr bei eurem wirtschaftlichen Erfolg nicht den Schutz der Umwelt und die sozialen Errungenschaften der Moderne vergesst.

Verkauft euch im Spiel nicht unter Wert und vergrößert euren Vorsprung gegenüber den anderen Staaten. Mit Schulen und Hüttenwerken seid ihr bereits bestens versorgt – nutzt diese guten Voraussetzungen im Verlauf des Spiels zu eurem Vorteil!

Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Eisen, Uran, Holz, Stein
Gebäude:	Schule, Hüttenwerk

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Repräsentation ist alles. Ihr wollt der Welt beweisen, dass ihr in einer Liga mit den „ganz Großen“ spielen könnt. Baut darum mindestens ein Gebäude aus der Kategorie „Luxus“.

2. Achtung Politik! Sucht euch zwei Länder aus, für die es aus eurer Sicht als aufgeklärtes, demokratisches Land Gründe gibt, keine Handelsbeziehungen zu pflegen (Menschenrechte, Umweltverschmutzung, Arbeitsbedingungen etc.). Hierbei steht es euch frei, ob ihr offiziell zu eurer politischen Meinung steht und mit dem jeweiligen Land ins Gespräch kommt, Verhandlungen führt, die untragbaren Zustände zu ändern oder ob ihr Ausreden für den Handelsboykott erfindet:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

3. Handelt mit den fünf bedeutendsten Ländern der Welt, um eure Geschäftsbeziehungen zu pflegen (Brasilien, Russland, Indien, China, USA) und lasst euch vom Handelspartner einen Vermerk in euer Handelsalbum ;) geben.
Generell gilt: Viel Handel treiben macht reich & glücklich!!!

Der ultimative Auswertungsbogen

INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER

Türkei



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
			—	—

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 2 – INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zur Gruppe der Industrie- und Schwellenländer. Auf der Welt gibt es nur einige wenige Staaten, die wegen ihrer Größe, Wirtschaftsmacht oder Bevölkerungszahl bessere Voraussetzungen im Welthandel haben als ihr. Dennoch seid ihr ein attraktiver Handelspartner.

Der Schritt von der Agrarnation zum Industriestaat ist euch erfolgreich geglückt. Da sich die Struktur eurer Wirtschaft schnell gewandelt hat, geht in eurem Staat die Schere zwischen Arm und Reich immer weiter auseinander. Passt auf, dass ihr bei eurem wirtschaftlichen Erfolg nicht den Schutz der Umwelt und die sozialen Errungenschaften der Moderne vergesst.

Verkauft euch im Spiel nicht unter Wert und vergrößert euren Vorsprung gegenüber den anderen Staaten. Mit Schulen und Hüttenwerken seid ihr bereits bestens versorgt – nutzt diese guten Voraussetzungen im Verlauf des Spiels zu eurem Vorteil!

KANADA



Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Eisen, Uran, Holz, Stein
Gebäude:	Schule, Hüttenwerk

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Repräsentation ist alles. Ihr wollt der Welt beweisen, dass ihr in einer Liga mit den „ganz Großen“ spielen könnt. Baut darum mindestens ein Gebäude aus der Kategorie „Luxus“.

2. Achtung Politik! Sucht euch zwei Länder aus, für die es aus eurer Sicht als aufgeklärtes, demokratisches Land Gründe gibt, keine Handelsbeziehungen zu pflegen (Menschenrechte, Umweltverschmutzung, Arbeitsbedingungen etc.). Hierbei steht es euch frei, ob ihr offiziell zu eurer politischen Meinung steht und mit dem jeweiligen Land ins Gespräch kommt, Verhandlungen führt, die untragbaren Zustände zu ändern oder ob ihr Ausreden für den Handelsboykott erfindet:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

3. Handelt mit den fünf bedeutendsten Ländern der Welt, um eure Geschäftsbeziehungen zu pflegen (Brasilien, Russland, Indien, China, USA) und lasst euch vom Handelspartner einen Vermerk in euer Handelsalbum ;) geben.
Generell gilt: Viel Handel treiben macht reich & glücklich!!!

Der ultimative Auswertungsbogen

INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER

Kanada



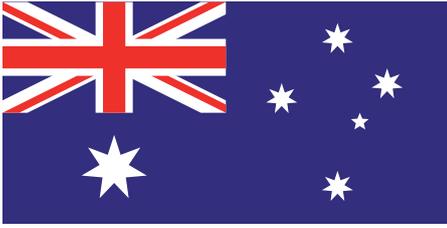
Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 2 – INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zur Gruppe der Industrie- und Schwellenländer. Auf der Welt gibt es nur einige wenige Staaten, die wegen ihrer Größe, Wirtschaftsmacht oder Bevölkerungszahl bessere Voraussetzungen im Welthandel haben als ihr. Dennoch seid ihr ein attraktiver Handelspartner.

Der Schritt von der Agrarnation zum Industriestaat ist euch erfolgreich geglückt. Da sich die Struktur eurer Wirtschaft schnell gewandelt hat, geht in eurem Staat die Schere zwischen Arm und Reich immer weiter auseinander. Passt auf, dass ihr bei eurem wirtschaftlichen Erfolg nicht den Schutz der Umwelt und die sozialen Errungenschaften der Moderne vergesst.

Verkauft euch im Spiel nicht unter Wert und vergrößert euren Vorsprung gegenüber den anderen Staaten. Mit Schulen und Hüttenwerken seid ihr bereits bestens versorgt – nutzt diese guten Voraussetzungen im Verlauf des Spiels zu eurem Vorteil!

AUSTRALIEN



Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Eisen, Uran, Holz, Stein
Gebäude:	Schule, Hüttenwerk

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Repräsentation ist alles. Ihr wollt der Welt beweisen, dass ihr in einer Liga mit den „ganz Großen“ spielen könnt. Baut darum mindestens ein Gebäude aus der Kategorie „Luxus“.

2. Achtung Politik! Sucht euch zwei Länder aus, für die es aus eurer Sicht als aufgeklärtes, demokratisches Land Gründe gibt, keine Handelsbeziehungen zu pflegen (Menschenrechte, Umweltverschmutzung, Arbeitsbedingungen etc.). Hierbei steht es euch frei, ob ihr offiziell zu eurer politischen Meinung steht und mit dem jeweiligen Land ins Gespräch kommt, Verhandlungen führt, die untragbaren Zustände zu ändern oder ob ihr Ausreden für den Handelsboykott erfindet:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

3. Handelt mit den fünf bedeutendsten Ländern der Welt, um eure Geschäftsbeziehungen zu pflegen (Brasilien, Russland, Indien, China, USA) und lasst euch vom Handelspartner einen Vermerk in euer Handelsalbum ;) geben.
Generell gilt: Viel Handel treiben macht reich & glücklich!!!

Der ultimative Auswertungsbogen

INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER

Australien



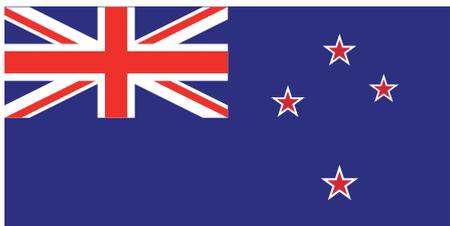
Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 2 – INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zur Gruppe der Industrie- und Schwellenländer. Auf der Welt gibt es nur einige wenige Staaten, die wegen ihrer Größe, Wirtschaftsmacht oder Bevölkerungszahl bessere Voraussetzungen im Welthandel haben als ihr. Dennoch seid ihr ein attraktiver Handelspartner.

Der Schritt von der Agrarnation zum Industriestaat ist euch erfolgreich geglückt. Da sich die Struktur eurer Wirtschaft schnell gewandelt hat, geht in eurem Staat die Schere zwischen Arm und Reich immer weiter auseinander. Passt auf, dass ihr bei eurem wirtschaftlichen Erfolg nicht den Schutz der Umwelt und die sozialen Errungenschaften der Moderne vergesst.

Verkauft euch im Spiel nicht unter Wert und vergrößert euren Vorsprung gegenüber den anderen Staaten. Mit Schulen und Hüttenwerken seid ihr bereits bestens versorgt – nutzt diese guten Voraussetzungen im Verlauf des Spiels zu eurem Vorteil!

NEUSEELAND



Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Eisen, Uran, Holz, Stein
Gebäude:	Schule, Hüttenwerk

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Repräsentation ist alles. Ihr wollt der Welt beweisen, dass ihr in einer Liga mit den „ganz Großen“ spielen könnt. Baut darum mindestens ein Gebäude aus der Kategorie „Luxus“.

2. Achtung Politik! Sucht euch zwei Länder aus, für die es aus eurer Sicht als aufgeklärtes, demokratisches Land Gründe gibt, keine Handelsbeziehungen zu pflegen (Menschenrechte, Umweltverschmutzung, Arbeitsbedingungen etc.). Hierbei steht es euch frei, ob ihr offiziell zu eurer politischen Meinung steht und mit dem jeweiligen Land ins Gespräch kommt, Verhandlungen führt, die untragbaren Zustände zu ändern oder ob ihr Ausreden für den Handelsboykott erfindet:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

3. Handelt mit den fünf bedeutendsten Ländern der Welt, um eure Geschäftsbeziehungen zu pflegen (Brasilien, Russland, Indien, China, USA) und lasst euch vom Handelspartner einen Vermerk in euer Handelsalbum ;) geben.
Generell gilt: Viel Handel treiben macht reich & glücklich!!!

Der ultimative Auswertungsbogen

INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER

Neuseeland



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 2 – INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zur Gruppe der Industrie- und Schwellenländer. Auf der Welt gibt es nur einige wenige Staaten, die wegen ihrer Größe, Wirtschaftsmacht oder Bevölkerungszahl bessere Voraussetzungen im Welthandel haben als ihr. Dennoch seid ihr ein attraktiver Handelspartner.

Der Schritt von der Agrarnation zum Industriestaat ist euch erfolgreich geglückt. Da sich die Struktur eurer Wirtschaft schnell gewandelt hat, geht in eurem Staat die Schere zwischen Arm und Reich immer weiter auseinander. Passt auf, dass ihr bei eurem wirtschaftlichen Erfolg nicht den Schutz der Umwelt und die sozialen Errungenschaften der Moderne vergesst.

Verkauft euch im Spiel nicht unter Wert und vergrößert euren Vorsprung gegenüber den anderen Staaten. Mit Schulen und Hüttenwerken seid ihr bereits bestens versorgt – nutzt diese guten Voraussetzungen im Verlauf des Spiels zu eurem Vorteil!

SÜDAFRIKA



Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Eisen, Uran, Holz, Stein
Gebäude:	Schule, Hüttenwerk

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Repräsentation ist alles. Ihr wollt der Welt beweisen, dass ihr in einer Liga mit den „ganz Großen“ spielen könnt. Baut darum mindestens ein Gebäude aus der Kategorie „Luxus“.

2. Achtung Politik! Sucht euch zwei Länder aus, für die es aus eurer Sicht als aufgeklärtes, demokratisches Land Gründe gibt, keine Handelsbeziehungen zu pflegen (Menschenrechte, Umweltverschmutzung, Arbeitsbedingungen etc.). Hierbei steht es euch frei, ob ihr offiziell zu eurer politischen Meinung steht und mit dem jeweiligen Land ins Gespräch kommt, Verhandlungen führt, die untragbaren Zustände zu ändern oder ob ihr Ausreden für den Handelsboykott erfindet:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

3. Handelt mit den fünf bedeutendsten Ländern der Welt, um eure Geschäftsbeziehungen zu pflegen (Brasilien, Russland, Indien, China, USA) und lasst euch vom Handelspartner einen Vermerk in euer Handelsalbum ;) geben.
Generell gilt: Viel Handel treiben macht reich & glücklich!!!

Der ultimative Auswertungsbogen

INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER

Südafrika



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 2 – INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER



ARGENTINIEN



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zur Gruppe der Industrie- und Schwellenländer. Auf der Welt gibt es nur einige wenige Staaten, die wegen ihrer Größe, Wirtschaftsmacht oder Bevölkerungszahl bessere Voraussetzungen im Welthandel haben als ihr. Dennoch seid ihr ein attraktiver Handelspartner.

Der Schritt von der Agrarnation zum Industriestaat ist euch erfolgreich geglückt. Da sich die Struktur eurer Wirtschaft schnell gewandelt hat, geht in eurem Staat die Schere zwischen Arm und Reich immer weiter auseinander. Passt auf, dass ihr bei eurem wirtschaftlichen Erfolg nicht den Schutz der Umwelt und die sozialen Errungenschaften der Moderne vergesst.

Verkauft euch im Spiel nicht unter Wert und vergrößert euren Vorsprung gegenüber den anderen Staaten. Mit Schulen und Hüttenwerken seid ihr bereits bestens versorgt – nutzt diese guten Voraussetzungen im Verlauf des Spiels zu eurem Vorteil!

Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Eisen, Uran, Holz, Stein
Gebäude:	Schule, Hüttenwerk

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Repräsentation ist alles. Ihr wollt der Welt beweisen, dass ihr in einer Liga mit den „ganz Großen“ spielen könnt. Baut darum mindestens ein Gebäude aus der Kategorie „Luxus“.

2. Achtung Politik! Sucht euch zwei Länder aus, für die es aus eurer Sicht als aufgeklärtes, demokratisches Land Gründe gibt, keine Handelsbeziehungen zu pflegen (Menschenrechte, Umweltverschmutzung, Arbeitsbedingungen etc.). Hierbei steht es euch frei, ob ihr offiziell zu eurer politischen Meinung steht und mit dem jeweiligen Land ins Gespräch kommt, Verhandlungen führt, die untragbaren Zustände zu ändern oder ob ihr Ausreden für den Handelsboykott erfindet:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

Land:

Kritik:

Gespräche/Boycott:

3. Handelt mit den fünf bedeutendsten Ländern der Welt, um eure Geschäftsbeziehungen zu pflegen (Brasilien, Russland, Indien, China, USA) und lasst euch vom Handelspartner einen Vermerk in euer Handelsalbum ;) geben.
Generell gilt: Viel Handel treiben macht reich & glücklich!!!

Der ultimative Auswertungsbogen

INDUSTRIE- UND SCHWELLENLÄNDER

Argentinien



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

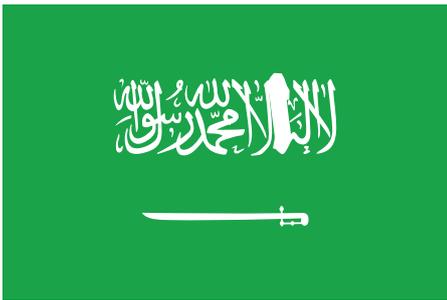
Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
			—	—

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

Kategorie 3 – Entwicklungsländer

KATEGORIE 3 – ENTWICKLUNGSLÄNDER



SAUDI-ARABIEN



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zu den ärmsten Ländern der Welt. Doch seid ihr wirklich arm oder habt ihr nur nichts von diesem Papier, das die anderen Länder „Geld“ nennen?

In der wirtschaftlichen, sozialen und politischen Entwicklung haben euch die meisten Staaten der Welt einiges voraus. Darum fordern immer mehr Menschen höhere Einkommen, politische Mitbestimmung und Investitionen in Bildung und ländliche Regionen, zum Beispiel durch bessere medizinische Versorgung.

Durch eure hohe Arbeitslosenquote seid ihr ein leichtes Opfer für rücksichtslose Wirtschaftsunternehmen und deren Interessen.

Lasst den Kopf nicht hängen, ihr habt junge und tatkräftige Bürger, die euren Staat nach vorne bringen können. Nutzt die Rohstoffe, die ausschließlich in Entwicklungsländern vorkommen, zu eurem Vorteil im weltweiten Handel - ihr habt nichts zu verschenken! Gold, Edelsteine und Sand sind eure Trümpfe!

Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Edelsteine, Kohle, Sand, Holz, Stein, Gold
Gebäude:	–

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Punkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Andere Staaten bauen große Luxusgebäude, ihr könnt mit eurem natürlichen Reichtum die Bewunderung der Welt auf euch ziehen. Wenn ihr zum Ende des Spiels noch mindestens ein Gold in eurem Besitz habt, erhaltet ihr Bonuspunkte – oder ist die Versuchung zu groß, das ganze Gold auf dem Weltmarkt gegen ein gutes Gebot einzutauschen?

2. Die politische Stimmung im Land ist durch soziale Ungleichheit sehr angespannt. Die Regierung befürchtet den Ausbruch eines Bürgerkriegs. Sucht euch aus diesem Grund zwei weitere Entwicklungsländer und haltet einen Krisengipfel ab. Auf diesem tauscht ihr euch über die Situation im Land aus:

Wie ist eure Strategie im Spiel? Was sind die Stärken und Schwächen in eurem Land? Wo könnten eure Länder kooperieren und durch einen Wirtschaftsaufschwung für Stabilität und bessere Arbeitsbedingungen sorgen? Geht zur UNO und macht drei Vorschläge, wie ihr dies erreichen wollt. Pro Vorschlag erhält jedes Land fünf Bildungspunkte (maximal 15 Bildungspunkte pro Land).

3. Baut möglichst viele stabile Handelsbeziehungen zu anderen Ländern auf. Stabil ist eine Handelsbeziehung dann, wenn ihr mit dem Land mindestens fünf Mal im Spiel gehandelt habt.

Stabile Handelsbeziehungen mit:

Land:

Der ultimative Auswertungsbogen

ENTWICKLUNGS- LÄNDER

Saudi-Arabien



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 3 – ENTWICKLUNGSLÄNDER



ÄGYPTEN



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zu den ärmsten Ländern der Welt. Doch seid ihr wirklich arm oder habt ihr nur nichts von diesem Papier, das die anderen Länder „Geld“ nennen?

In der wirtschaftlichen, sozialen und politischen Entwicklung haben euch die meisten Staaten der Welt einiges voraus. Darum fordern immer mehr Menschen höhere Einkommen, politische Mitbestimmung und Investitionen in Bildung und ländliche Regionen, zum Beispiel durch bessere medizinische Versorgung.

Durch eure hohe Arbeitslosenquote seid ihr ein leichtes Opfer für rücksichtslose Wirtschaftsunternehmen und deren Interessen.

Lasst den Kopf nicht hängen, ihr habt junge und tatkräftige Bürger, die euren Staat nach vorne bringen können. Nutzt die Rohstoffe, die ausschließlich in Entwicklungsländern vorkommen, zu eurem Vorteil im weltweiten Handel - ihr habt nichts zu verschenken! Gold, Edelsteine und Sand sind eure Trümpfe!

Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Edelsteine, Kohle, Sand, Holz, Stein, Gold
Gebäude:	–

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Punkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Der ultimative Auswertungsbogen

ENTWICKLUNGSLÄNDER

Ägypten



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 3 – ENTWICKLUNGSLÄNDER



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zu den ärmsten Ländern der Welt. Doch seid ihr wirklich arm oder habt ihr nur nichts von diesem Papier, das die anderen Länder „Geld“ nennen?

In der wirtschaftlichen, sozialen und politischen Entwicklung haben euch die meisten Staaten der Welt einiges voraus. Darum fordern immer mehr Menschen höhere Einkommen, politische Mitbestimmung und Investitionen in Bildung und ländliche Regionen, zum Beispiel durch bessere medizinische Versorgung.

Durch eure hohe Arbeitslosenquote seid ihr ein leichtes Opfer für rücksichtslose Wirtschaftsunternehmen und deren Interessen.

Lasst den Kopf nicht hängen, ihr habt junge und tatkräftige Bürger, die euren Staat nach vorne bringen können. Nutzt die Rohstoffe, die ausschließlich in Entwicklungsländern vorkommen, zu eurem Vorteil im weltweiten Handel - ihr habt nichts zu verschenken! Gold, Edelsteine und Sand sind eure Trümpfe!

ANGOLA



Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Edelsteine, Kohle, Sand, Holz, Stein, Gold
Gebäude:	–

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Punkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Andere Staaten bauen große Luxusgebäude, ihr könnt mit eurem natürlichen Reichtum die Bewunderung der Welt auf euch ziehen. Wenn ihr zum Ende des Spiels noch mindestens ein Gold in eurem Besitz habt, erhaltet ihr Bonuspunkte – oder ist die Versuchung zu groß, das ganze Gold auf dem Weltmarkt gegen ein gutes Gebot einzutauschen?

2. Die politische Stimmung im Land ist durch soziale Ungleichheit sehr angespannt. Die Regierung befürchtet den Ausbruch eines Bürgerkriegs. Sucht euch aus diesem Grund zwei weitere Entwicklungsländer und haltet einen Krisengipfel ab. Auf diesem tauscht ihr euch über die Situation im Land aus:

Wie ist eure Strategie im Spiel? Was sind die Stärken und Schwächen in eurem Land? Wo könnten eure Länder kooperieren und durch einen Wirtschaftsaufschwung für Stabilität und bessere Arbeitsbedingungen sorgen? Geht zur UNO und macht drei Vorschläge, wie ihr dies erreichen wollt. Pro Vorschlag erhält jedes Land fünf Bildungspunkte (maximal 15 Bildungspunkte pro Land).

3. Baut möglichst viele stabile Handelsbeziehungen zu anderen Ländern auf. Stabil ist eine Handelsbeziehung dann, wenn ihr mit dem Land mindestens fünf Mal im Spiel gehandelt habt.

Stabile Handelsbeziehungen mit:

Land:

Der ultimative Auswertungsbogen

ENTWICKLUNGSLÄNDER

Angola



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 3 – ENTWICKLUNGSLÄNDER



BURKINA FASO



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zu den ärmsten Ländern der Welt. Doch seid ihr wirklich arm oder habt ihr nur nichts von diesem Papier, das die anderen Länder „Geld“ nennen?

In der wirtschaftlichen, sozialen und politischen Entwicklung haben euch die meisten Staaten der Welt einiges voraus. Darum fordern immer mehr Menschen höhere Einkommen, politische Mitbestimmung und Investitionen in Bildung und ländliche Regionen, zum Beispiel durch bessere medizinische Versorgung.

Durch eure hohe Arbeitslosenquote seid ihr ein leichtes Opfer für rücksichtslose Wirtschaftsunternehmen und deren Interessen.

Lasst den Kopf nicht hängen, ihr habt junge und tatkräftige Bürger, die euren Staat nach vorne bringen können. Nutzt die Rohstoffe, die ausschließlich in Entwicklungsländern vorkommen, zu eurem Vorteil im weltweiten Handel - ihr habt nichts zu verschenken! Gold, Edelsteine und Sand sind eure Trümpfe!

Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Edelsteine, Kohle, Sand, Holz, Stein, Gold
Gebäude:	–

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Punkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Andere Staaten bauen große Luxusgebäude, ihr könnt mit eurem natürlichen Reichtum die Bewunderung der Welt auf euch ziehen. Wenn ihr zum Ende des Spiels noch mindestens ein Gold in eurem Besitz habt, erhaltet ihr Bonuspunkte – oder ist die Versuchung zu groß, das ganze Gold auf dem Weltmarkt gegen ein gutes Gebot einzutauschen?

2. Die politische Stimmung im Land ist durch soziale Ungleichheit sehr angespannt. Die Regierung befürchtet den Ausbruch eines Bürgerkriegs. Sucht euch aus diesem Grund zwei weitere Entwicklungsländer und haltet einen Krisengipfel ab. Auf diesem tauscht ihr euch über die Situation im Land aus:

Wie ist eure Strategie im Spiel? Was sind die Stärken und Schwächen in eurem Land? Wo könnten eure Länder kooperieren und durch einen Wirtschaftsaufschwung für Stabilität und bessere Arbeitsbedingungen sorgen? Geht zur UNO und macht drei Vorschläge, wie ihr dies erreichen wollt. Pro Vorschlag erhält jedes Land fünf Bildungspunkte (maximal 15 Bildungspunkte pro Land).

3. Baut möglichst viele stabile Handelsbeziehungen zu anderen Ländern auf. Stabil ist eine Handelsbeziehung dann, wenn ihr mit dem Land mindestens fünf Mal im Spiel gehandelt habt.

Stabile Handelsbeziehungen mit:

Land:

Der ultimative Auswertungsbogen

ENTWICKLUNGSLÄNDER

Burkina Faso



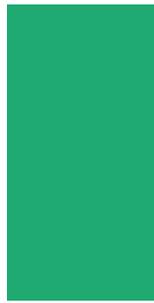
Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 3 – ENTWICKLUNGSLÄNDER



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zu den ärmsten Ländern der Welt. Doch seid ihr wirklich arm oder habt ihr nur nichts von diesem Papier, das die anderen Länder „Geld“ nennen?

In der wirtschaftlichen, sozialen und politischen Entwicklung haben euch die meisten Staaten der Welt einiges voraus. Darum fordern immer mehr Menschen höhere Einkommen, politische Mitbestimmung und Investitionen in Bildung und ländliche Regionen, zum Beispiel durch bessere medizinische Versorgung.

Durch eure hohe Arbeitslosenquote seid ihr ein leichtes Opfer für rücksichtslose Wirtschaftsunternehmen und deren Interessen.

Lasst den Kopf nicht hängen, ihr habt junge und tatkräftige Bürger, die euren Staat nach vorne bringen können. Nutzt die Rohstoffe, die ausschließlich in Entwicklungsländern vorkommen, zu eurem Vorteil im weltweiten Handel - ihr habt nichts zu verschenken! Gold, Edelsteine und Sand sind eure Trümpfe!

ELFENBEINKÜSTE



Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Edelsteine, Kohle, Sand, Holz, Stein, Gold
Gebäude:	–

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Punkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Andere Staaten bauen große Luxusgebäude, ihr könnt mit eurem natürlichen Reichtum die Bewunderung der Welt auf euch ziehen. Wenn ihr zum Ende des Spiels noch mindestens ein Gold in eurem Besitz habt, erhaltet ihr Bonuspunkte – oder ist die Versuchung zu groß, das ganze Gold auf dem Weltmarkt gegen ein gutes Gebot einzutauschen?

2. Die politische Stimmung im Land ist durch soziale Ungleichheit sehr angespannt. Die Regierung befürchtet den Ausbruch eines Bürgerkriegs. Sucht euch aus diesem Grund zwei weitere Entwicklungsländer und haltet einen Krisengipfel ab. Auf diesem tauscht ihr euch über die Situation im Land aus:

Wie ist eure Strategie im Spiel? Was sind die Stärken und Schwächen in eurem Land? Wo könnten eure Länder kooperieren und durch einen Wirtschaftsaufschwung für Stabilität und bessere Arbeitsbedingungen sorgen? Geht zur UNO und macht drei Vorschläge, wie ihr dies erreichen wollt. Pro Vorschlag erhält jedes Land fünf Bildungspunkte (maximal 15 Bildungspunkte pro Land).

3. Baut möglichst viele stabile Handelsbeziehungen zu anderen Ländern auf. Stabil ist eine Handelsbeziehung dann, wenn ihr mit dem Land mindestens fünf Mal im Spiel gehandelt habt.

Stabile Handelsbeziehungen mit:

Land:

Der ultimative Auswertungsbogen

ENTWICKLUNGSLÄNDER

Elfenbeinküste



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 3 – ENTWICKLUNGSLÄNDER



GHANA



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zu den ärmsten Ländern der Welt. Doch seid ihr wirklich arm oder habt ihr nur nichts von diesem Papier, das die anderen Länder „Geld“ nennen?

In der wirtschaftlichen, sozialen und politischen Entwicklung haben euch die meisten Staaten der Welt einiges voraus. Darum fordern immer mehr Menschen höhere Einkommen, politische Mitbestimmung und Investitionen in Bildung und ländliche Regionen, zum Beispiel durch bessere medizinische Versorgung.

Durch eure hohe Arbeitslosenquote seid ihr ein leichtes Opfer für rücksichtslose Wirtschaftsunternehmen und deren Interessen.

Lasst den Kopf nicht hängen, ihr habt junge und tatkräftige Bürger, die euren Staat nach vorne bringen können. Nutzt die Rohstoffe, die ausschließlich in Entwicklungsländern vorkommen, zu eurem Vorteil im weltweiten Handel - ihr habt nichts zu verschenken! Gold, Edelsteine und Sand sind eure Trümpfe!

Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Edelsteine, Kohle, Sand, Holz, Stein, Gold
Gebäude:	–

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Punkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Andere Staaten bauen große Luxusgebäude, ihr könnt mit eurem natürlichen Reichtum die Bewunderung der Welt auf euch ziehen. Wenn ihr zum Ende des Spiels noch mindestens ein Gold in eurem Besitz habt, erhaltet ihr Bonuspunkte – oder ist die Versuchung zu groß, das ganze Gold auf dem Weltmarkt gegen ein gutes Gebot einzutauschen?

2. Die politische Stimmung im Land ist durch soziale Ungleichheit sehr angespannt. Die Regierung befürchtet den Ausbruch eines Bürgerkriegs. Sucht euch aus diesem Grund zwei weitere Entwicklungsländer und haltet einen Krisengipfel ab. Auf diesem tauscht ihr euch über die Situation im Land aus:

Wie ist eure Strategie im Spiel? Was sind die Stärken und Schwächen in eurem Land? Wo könnten eure Länder kooperieren und durch einen Wirtschaftsaufschwung für Stabilität und bessere Arbeitsbedingungen sorgen? Geht zur UNO und macht drei Vorschläge, wie ihr dies erreichen wollt. Pro Vorschlag erhält jedes Land fünf Bildungspunkte (maximal 15 Bildungspunkte pro Land).

3. Baut möglichst viele stabile Handelsbeziehungen zu anderen Ländern auf. Stabil ist eine Handelsbeziehung dann, wenn ihr mit dem Land mindestens fünf Mal im Spiel gehandelt habt.

Stabile Handelsbeziehungen mit:

Land:

Der ultimative Auswertungsbogen

ENTWICKLUNGSLÄNDER

Ghana



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 3 – ENTWICKLUNGSLÄNDER



KAMERUN



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zu den ärmsten Ländern der Welt. Doch seid ihr wirklich arm oder habt ihr nur nichts von diesem Papier, das die anderen Länder „Geld“ nennen?

In der wirtschaftlichen, sozialen und politischen Entwicklung haben euch die meisten Staaten der Welt einiges voraus. Darum fordern immer mehr Menschen höhere Einkommen, politische Mitbestimmung und Investitionen in Bildung und ländliche Regionen, zum Beispiel durch bessere medizinische Versorgung.

Durch eure hohe Arbeitslosenquote seid ihr ein leichtes Opfer für rücksichtslose Wirtschaftsunternehmen und deren Interessen.

Lasst den Kopf nicht hängen, ihr habt junge und tatkräftige Bürger, die euren Staat nach vorne bringen können. Nutzt die Rohstoffe, die ausschließlich in Entwicklungsländern vorkommen, zu eurem Vorteil im weltweiten Handel - ihr habt nichts zu verschenken! Gold, Edelsteine und Sand sind eure Trümpfe!

Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Edelsteine, Kohle, Sand, Holz, Stein, Gold
Gebäude:	–

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Punkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Andere Staaten bauen große Luxusgebäude, ihr könnt mit eurem natürlichen Reichtum die Bewunderung der Welt auf euch ziehen. Wenn ihr zum Ende des Spiels noch mindestens ein Gold in eurem Besitz habt, erhaltet ihr Bonuspunkte – oder ist die Versuchung zu groß, das ganze Gold auf dem Weltmarkt gegen ein gutes Gebot einzutauschen?

2. Die politische Stimmung im Land ist durch soziale Ungleichheit sehr angespannt. Die Regierung befürchtet den Ausbruch eines Bürgerkriegs. Sucht euch aus diesem Grund zwei weitere Entwicklungsländer und haltet einen Krisengipfel ab. Auf diesem tauscht ihr euch über die Situation im Land aus:

Wie ist eure Strategie im Spiel? Was sind die Stärken und Schwächen in eurem Land? Wo könnten eure Länder kooperieren und durch einen Wirtschaftsaufschwung für Stabilität und bessere Arbeitsbedingungen sorgen? Geht zur UNO und macht drei Vorschläge, wie ihr dies erreichen wollt. Pro Vorschlag erhält jedes Land fünf Bildungspunkte (maximal 15 Bildungspunkte pro Land).

3. Baut möglichst viele stabile Handelsbeziehungen zu anderen Ländern auf. Stabil ist eine Handelsbeziehung dann, wenn ihr mit dem Land mindestens fünf Mal im Spiel gehandelt habt.

Stabile Handelsbeziehungen mit:

Land:

Der ultimative Auswertungsbogen

ENTWICKLUNGSLÄNDER

Kamerun



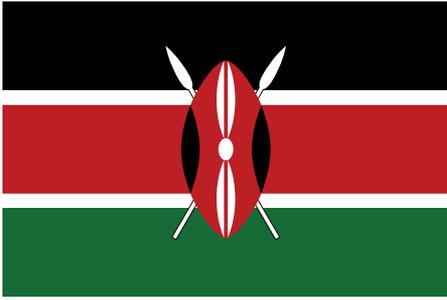
Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 3 – ENTWICKLUNGSLÄNDER



KENIA



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zu den ärmsten Ländern der Welt. Doch seid ihr wirklich arm oder habt ihr nur nichts von diesem Papier, das die anderen Länder „Geld“ nennen?

In der wirtschaftlichen, sozialen und politischen Entwicklung haben euch die meisten Staaten der Welt einiges voraus. Darum fordern immer mehr Menschen höhere Einkommen, politische Mitbestimmung und Investitionen in Bildung und ländliche Regionen, zum Beispiel durch bessere medizinische Versorgung.

Durch eure hohe Arbeitslosenquote seid ihr ein leichtes Opfer für rücksichtslose Wirtschaftsunternehmen und deren Interessen.

Lasst den Kopf nicht hängen, ihr habt junge und tatkräftige Bürger, die euren Staat nach vorne bringen können. Nutzt die Rohstoffe, die ausschließlich in Entwicklungsländern vorkommen, zu eurem Vorteil im weltweiten Handel - ihr habt nichts zu verschenken! Gold, Edelsteine und Sand sind eure Trümpfe!

Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Edelsteine, Kohle, Sand, Holz, Stein, Gold
Gebäude:	–

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Punkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Andere Staaten bauen große Luxusgebäude, ihr könnt mit eurem natürlichen Reichtum die Bewunderung der Welt auf euch ziehen. Wenn ihr zum Ende des Spiels noch mindestens ein Gold in eurem Besitz habt, erhaltet ihr Bonuspunkte – oder ist die Versuchung zu groß, das ganze Gold auf dem Weltmarkt gegen ein gutes Gebot einzutauschen?

2. Die politische Stimmung im Land ist durch soziale Ungleichheit sehr angespannt. Die Regierung befürchtet den Ausbruch eines Bürgerkriegs. Sucht euch aus diesem Grund zwei weitere Entwicklungsländer und haltet einen Krisengipfel ab. Auf diesem tauscht ihr euch über die Situation im Land aus:

Wie ist eure Strategie im Spiel? Was sind die Stärken und Schwächen in eurem Land? Wo könnten eure Länder kooperieren und durch einen Wirtschaftsaufschwung für Stabilität und bessere Arbeitsbedingungen sorgen? Geht zur UNO und macht drei Vorschläge, wie ihr dies erreichen wollt. Pro Vorschlag erhält jedes Land fünf Bildungspunkte (maximal 15 Bildungspunkte pro Land).

3. Baut möglichst viele stabile Handelsbeziehungen zu anderen Ländern auf. Stabil ist eine Handelsbeziehung dann, wenn ihr mit dem Land mindestens fünf Mal im Spiel gehandelt habt.

Stabile Handelsbeziehungen mit:

Land:

Der ultimative Auswertungsbogen

ENTWICKLUNGSLÄNDER

Kenia



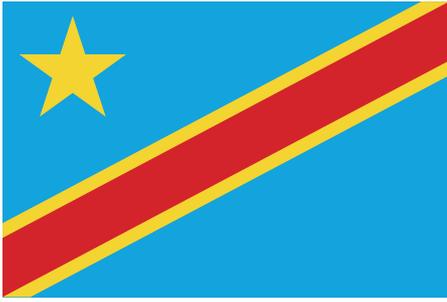
Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 3 – ENTWICKLUNGSLÄNDER



KONGO



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zu den ärmsten Ländern der Welt. Doch seid ihr wirklich arm oder habt ihr nur nichts von diesem Papier, das die anderen Länder „Geld“ nennen?

In der wirtschaftlichen, sozialen und politischen Entwicklung haben euch die meisten Staaten der Welt einiges voraus. Darum fordern immer mehr Menschen höhere Einkommen, politische Mitbestimmung und Investitionen in Bildung und ländliche Regionen, zum Beispiel durch bessere medizinische Versorgung.

Durch eure hohe Arbeitslosenquote seid ihr ein leichtes Opfer für rücksichtslose Wirtschaftsunternehmen und deren Interessen.

Lasst den Kopf nicht hängen, ihr habt junge und tatkräftige Bürger, die euren Staat nach vorne bringen können. Nutzt die Rohstoffe, die ausschließlich in Entwicklungsländern vorkommen, zu eurem Vorteil im weltweiten Handel - ihr habt nichts zu verschenken! Gold, Edelsteine und Sand sind eure Trümpfe!

Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Edelsteine, Kohle, Sand, Holz, Stein, Gold
Gebäude:	–

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Punkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Andere Staaten bauen große Luxusgebäude, ihr könnt mit eurem natürlichen Reichtum die Bewunderung der Welt auf euch ziehen. Wenn ihr zum Ende des Spiels noch mindestens ein Gold in eurem Besitz habt, erhaltet ihr Bonuspunkte – oder ist die Versuchung zu groß, das ganze Gold auf dem Weltmarkt gegen ein gutes Gebot einzutauschen?

2. Die politische Stimmung im Land ist durch soziale Ungleichheit sehr angespannt. Die Regierung befürchtet den Ausbruch eines Bürgerkriegs. Sucht euch aus diesem Grund zwei weitere Entwicklungsländer und haltet einen Krisengipfel ab. Auf diesem tauscht ihr euch über die Situation im Land aus:

Wie ist eure Strategie im Spiel? Was sind die Stärken und Schwächen in eurem Land? Wo könnten eure Länder kooperieren und durch einen Wirtschaftsaufschwung für Stabilität und bessere Arbeitsbedingungen sorgen? Geht zur UNO und macht drei Vorschläge, wie ihr dies erreichen wollt. Pro Vorschlag erhält jedes Land fünf Bildungspunkte (maximal 15 Bildungspunkte pro Land).

3. Baut möglichst viele stabile Handelsbeziehungen zu anderen Ländern auf. Stabil ist eine Handelsbeziehung dann, wenn ihr mit dem Land mindestens fünf Mal im Spiel gehandelt habt.

Stabile Handelsbeziehungen mit:

Land:

Der ultimative Auswertungsbogen

ENTWICKLUNGSLÄNDER

Kongo



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 3 – ENTWICKLUNGSLÄNDER



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zu den ärmsten Ländern der Welt. Doch seid ihr wirklich arm oder habt ihr nur nichts von diesem Papier, das die anderen Länder „Geld“ nennen?

In der wirtschaftlichen, sozialen und politischen Entwicklung haben euch die meisten Staaten der Welt einiges voraus. Darum fordern immer mehr Menschen höhere Einkommen, politische Mitbestimmung und Investitionen in Bildung und ländliche Regionen, zum Beispiel durch bessere medizinische Versorgung.

Durch eure hohe Arbeitslosenquote seid ihr ein leichtes Opfer für rücksichtslose Wirtschaftsunternehmen und deren Interessen.

Lasst den Kopf nicht hängen, ihr habt junge und tatkräftige Bürger, die euren Staat nach vorne bringen können. Nutzt die Rohstoffe, die ausschließlich in Entwicklungsländern vorkommen, zu eurem Vorteil im weltweiten Handel - ihr habt nichts zu verschenken! Gold, Edelsteine und Sand sind eure Trümpfe!

SENEGAL



Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Edelsteine, Kohle, Sand, Holz, Stein, Gold
Gebäude:	–

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Punkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Andere Staaten bauen große Luxusgebäude, ihr könnt mit eurem natürlichen Reichtum die Bewunderung der Welt auf euch ziehen. Wenn ihr zum Ende des Spiels noch mindestens ein Gold in eurem Besitz habt, erhaltet ihr Bonuspunkte – oder ist die Versuchung zu groß, das ganze Gold auf dem Weltmarkt gegen ein gutes Gebot einzutauschen?

2. Die politische Stimmung im Land ist durch soziale Ungleichheit sehr angespannt. Die Regierung befürchtet den Ausbruch eines Bürgerkriegs. Sucht euch aus diesem Grund zwei weitere Entwicklungsländer und haltet einen Krisengipfel ab. Auf diesem tauscht ihr euch über die Situation im Land aus:

Wie ist eure Strategie im Spiel? Was sind die Stärken und Schwächen in eurem Land? Wo könnten eure Länder kooperieren und durch einen Wirtschaftsaufschwung für Stabilität und bessere Arbeitsbedingungen sorgen? Geht zur UNO und macht drei Vorschläge, wie ihr dies erreichen wollt. Pro Vorschlag erhält jedes Land fünf Bildungspunkte (maximal 15 Bildungspunkte pro Land).

3. Baut möglichst viele stabile Handelsbeziehungen zu anderen Ländern auf. Stabil ist eine Handelsbeziehung dann, wenn ihr mit dem Land mindestens fünf Mal im Spiel gehandelt habt.

Stabile Handelsbeziehungen mit:

Land:

Der ultimative Auswertungsbogen

ENTWICKLUNGSLÄNDER

Senegal



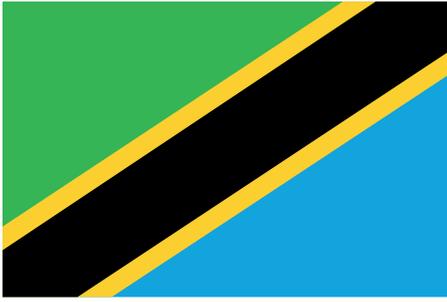
Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 3 – ENTWICKLUNGSLÄNDER



TANSANIA



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zu den ärmsten Ländern der Welt. Doch seid ihr wirklich arm oder habt ihr nur nichts von diesem Papier, das die anderen Länder „Geld“ nennen?

In der wirtschaftlichen, sozialen und politischen Entwicklung haben euch die meisten Staaten der Welt einiges voraus. Darum fordern immer mehr Menschen höhere Einkommen, politische Mitbestimmung und Investitionen in Bildung und ländliche Regionen, zum Beispiel durch bessere medizinische Versorgung.

Durch eure hohe Arbeitslosenquote seid ihr ein leichtes Opfer für rücksichtslose Wirtschaftsunternehmen und deren Interessen.

Lasst den Kopf nicht hängen, ihr habt junge und tatkräftige Bürger, die euren Staat nach vorne bringen können. Nutzt die Rohstoffe, die ausschließlich in Entwicklungsländern vorkommen, zu eurem Vorteil im weltweiten Handel - ihr habt nichts zu verschenken! Gold, Edelsteine und Sand sind eure Trümpfe!

Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Edelsteine, Kohle, Sand, Holz, Stein, Gold
Gebäude:	–

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Punkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Andere Staaten bauen große Luxusgebäude, ihr könnt mit eurem natürlichen Reichtum die Bewunderung der Welt auf euch ziehen. Wenn ihr zum Ende des Spiels noch mindestens ein Gold in eurem Besitz habt, erhaltet ihr Bonuspunkte – oder ist die Versuchung zu groß, das ganze Gold auf dem Weltmarkt gegen ein gutes Gebot einzutauschen?

2. Die politische Stimmung im Land ist durch soziale Ungleichheit sehr angespannt. Die Regierung befürchtet den Ausbruch eines Bürgerkriegs. Sucht euch aus diesem Grund zwei weitere Entwicklungsländer und haltet einen Krisengipfel ab. Auf diesem tauscht ihr euch über die Situation im Land aus:

Wie ist eure Strategie im Spiel? Was sind die Stärken und Schwächen in eurem Land? Wo könnten eure Länder kooperieren und durch einen Wirtschaftsaufschwung für Stabilität und bessere Arbeitsbedingungen sorgen? Geht zur UNO und macht drei Vorschläge, wie ihr dies erreichen wollt. Pro Vorschlag erhält jedes Land fünf Bildungspunkte (maximal 15 Bildungspunkte pro Land).

3. Baut möglichst viele stabile Handelsbeziehungen zu anderen Ländern auf. Stabil ist eine Handelsbeziehung dann, wenn ihr mit dem Land mindestens fünf Mal im Spiel gehandelt habt.

Stabile Handelsbeziehungen mit:

Land:

Der ultimative Auswertungsbogen

ENTWICKLUNGSLÄNDER

Tansania



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 3 – ENTWICKLUNGSLÄNDER



TUNESIEN



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zu den ärmsten Ländern der Welt. Doch seid ihr wirklich arm oder habt ihr nur nichts von diesem Papier, das die anderen Länder „Geld“ nennen?

In der wirtschaftlichen, sozialen und politischen Entwicklung haben euch die meisten Staaten der Welt einiges voraus. Darum fordern immer mehr Menschen höhere Einkommen, politische Mitbestimmung und Investitionen in Bildung und ländliche Regionen, zum Beispiel durch bessere medizinische Versorgung.

Durch eure hohe Arbeitslosenquote seid ihr ein leichtes Opfer für rücksichtslose Wirtschaftsunternehmen und deren Interessen.

Lasst den Kopf nicht hängen, ihr habt junge und tatkräftige Bürger, die euren Staat nach vorne bringen können. Nutzt die Rohstoffe, die ausschließlich in Entwicklungsländern vorkommen, zu eurem Vorteil im weltweiten Handel - ihr habt nichts zu verschenken! Gold, Edelsteine und Sand sind eure Trümpfe!

Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Edelsteine, Kohle, Sand, Holz, Stein, Gold
Gebäude:	–

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Punkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Andere Staaten bauen große Luxusgebäude, ihr könnt mit eurem natürlichen Reichtum die Bewunderung der Welt auf euch ziehen. Wenn ihr zum Ende des Spiels noch mindestens ein Gold in eurem Besitz habt, erhaltet ihr Bonuspunkte – oder ist die Versuchung zu groß, das ganze Gold auf dem Weltmarkt gegen ein gutes Gebot einzutauschen?

2. Die politische Stimmung im Land ist durch soziale Ungleichheit sehr angespannt. Die Regierung befürchtet den Ausbruch eines Bürgerkriegs. Sucht euch aus diesem Grund zwei weitere Entwicklungsländer und haltet einen Krisengipfel ab. Auf diesem tauscht ihr euch über die Situation im Land aus:

Wie ist eure Strategie im Spiel? Was sind die Stärken und Schwächen in eurem Land? Wo könnten eure Länder kooperieren und durch einen Wirtschaftsaufschwung für Stabilität und bessere Arbeitsbedingungen sorgen? Geht zur UNO und macht drei Vorschläge, wie ihr dies erreichen wollt. Pro Vorschlag erhält jedes Land fünf Bildungspunkte (maximal 15 Bildungspunkte pro Land).

3. Baut möglichst viele stabile Handelsbeziehungen zu anderen Ländern auf. Stabil ist eine Handelsbeziehung dann, wenn ihr mit dem Land mindestens fünf Mal im Spiel gehandelt habt.

Stabile Handelsbeziehungen mit:

Land:

Der ultimative Auswertungsbogen

ENTWICKLUNGSLÄNDER

Tunesien



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 3 – ENTWICKLUNGSLÄNDER



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zu den ärmsten Ländern der Welt. Doch seid ihr wirklich arm oder habt ihr nur nichts von diesem Papier, das die anderen Länder „Geld“ nennen?

In der wirtschaftlichen, sozialen und politischen Entwicklung haben euch die meisten Staaten der Welt einiges voraus. Darum fordern immer mehr Menschen höhere Einkommen, politische Mitbestimmung und Investitionen in Bildung und ländliche Regionen, zum Beispiel durch bessere medizinische Versorgung.

Durch eure hohe Arbeitslosenquote seid ihr ein leichtes Opfer für rücksichtslose Wirtschaftsunternehmen und deren Interessen.

Lasst den Kopf nicht hängen, ihr habt junge und tatkräftige Bürger, die euren Staat nach vorne bringen können. Nutzt die Rohstoffe, die ausschließlich in Entwicklungsländern vorkommen, zu eurem Vorteil im weltweiten Handel - ihr habt nichts zu verschenken! Gold, Edelsteine und Sand sind eure Trümpfe!

KASACHSTAN



Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Edelsteine, Kohle, Sand, Holz, Stein, Gold
Gebäude:	–

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Punkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Andere Staaten bauen große Luxusgebäude, ihr könnt mit eurem natürlichen Reichtum die Bewunderung der Welt auf euch ziehen. Wenn ihr zum Ende des Spiels noch mindestens ein Gold in eurem Besitz habt, erhaltet ihr Bonuspunkte – oder ist die Versuchung zu groß, das ganze Gold auf dem Weltmarkt gegen ein gutes Gebot einzutauschen?

2. Die politische Stimmung im Land ist durch soziale Ungleichheit sehr angespannt. Die Regierung befürchtet den Ausbruch eines Bürgerkriegs. Sucht euch aus diesem Grund zwei weitere Entwicklungsländer und haltet einen Krisengipfel ab. Auf diesem tauscht ihr euch über die Situation im Land aus:

Wie ist eure Strategie im Spiel? Was sind die Stärken und Schwächen in eurem Land? Wo könnten eure Länder kooperieren und durch einen Wirtschaftsaufschwung für Stabilität und bessere Arbeitsbedingungen sorgen? Geht zur UNO und macht drei Vorschläge, wie ihr dies erreichen wollt. Pro Vorschlag erhält jedes Land fünf Bildungspunkte (maximal 15 Bildungspunkte pro Land).

3. Baut möglichst viele stabile Handelsbeziehungen zu anderen Ländern auf. Stabil ist eine Handelsbeziehung dann, wenn ihr mit dem Land mindestens fünf Mal im Spiel gehandelt habt.

Stabile Handelsbeziehungen mit:

Land:

Der ultimative Auswertungsbogen

ENTWICKLUNGSLÄNDER

Kasachstan



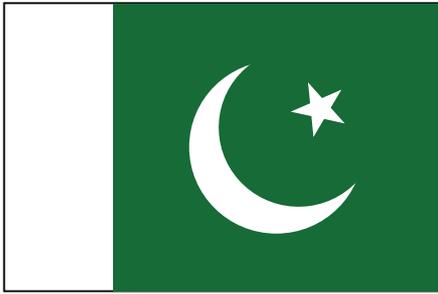
Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 3 – ENTWICKLUNGSLÄNDER



PAKISTAN



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zu den ärmsten Ländern der Welt. Doch seid ihr wirklich arm oder habt ihr nur nichts von diesem Papier, das die anderen Länder „Geld“ nennen?

In der wirtschaftlichen, sozialen und politischen Entwicklung haben euch die meisten Staaten der Welt einiges voraus. Darum fordern immer mehr Menschen höhere Einkommen, politische Mitbestimmung und Investitionen in Bildung und ländliche Regionen, zum Beispiel durch bessere medizinische Versorgung.

Durch eure hohe Arbeitslosenquote seid ihr ein leichtes Opfer für rücksichtslose Wirtschaftsunternehmen und deren Interessen.

Lasst den Kopf nicht hängen, ihr habt junge und tatkräftige Bürger, die euren Staat nach vorne bringen können. Nutzt die Rohstoffe, die ausschließlich in Entwicklungsländern vorkommen, zu eurem Vorteil im weltweiten Handel - ihr habt nichts zu verschenken! Gold, Edelsteine und Sand sind eure Trümpfe!

Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Edelsteine, Kohle, Sand, Holz, Stein, Gold
Gebäude:	–

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Punkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Andere Staaten bauen große Luxusgebäude, ihr könnt mit eurem natürlichen Reichtum die Bewunderung der Welt auf euch ziehen. Wenn ihr zum Ende des Spiels noch mindestens ein Gold in eurem Besitz habt, erhaltet ihr Bonuspunkte – oder ist die Versuchung zu groß, das ganze Gold auf dem Weltmarkt gegen ein gutes Gebot einzutauschen?

2. Die politische Stimmung im Land ist durch soziale Ungleichheit sehr angespannt. Die Regierung befürchtet den Ausbruch eines Bürgerkriegs. Sucht euch aus diesem Grund zwei weitere Entwicklungsländer und haltet einen Krisengipfel ab. Auf diesem tauscht ihr euch über die Situation im Land aus:

Wie ist eure Strategie im Spiel? Was sind die Stärken und Schwächen in eurem Land? Wo könnten eure Länder kooperieren und durch einen Wirtschaftsaufschwung für Stabilität und bessere Arbeitsbedingungen sorgen? Geht zur UNO und macht drei Vorschläge, wie ihr dies erreichen wollt. Pro Vorschlag erhält jedes Land fünf Bildungspunkte (maximal 15 Bildungspunkte pro Land).

3. Baut möglichst viele stabile Handelsbeziehungen zu anderen Ländern auf. Stabil ist eine Handelsbeziehung dann, wenn ihr mit dem Land mindestens fünf Mal im Spiel gehandelt habt.

Stabile Handelsbeziehungen mit:

Land:

Der ultimative Auswertungsbogen

ENTWICKLUNGSLÄNDER

Pakistan



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 3 – ENTWICKLUNGSLÄNDER



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zu den ärmsten Ländern der Welt. Doch seid ihr wirklich arm oder habt ihr nur nichts von diesem Papier, das die anderen Länder „Geld“ nennen?

In der wirtschaftlichen, sozialen und politischen Entwicklung haben euch die meisten Staaten der Welt einiges voraus. Darum fordern immer mehr Menschen höhere Einkommen, politische Mitbestimmung und Investitionen in Bildung und ländliche Regionen, zum Beispiel durch bessere medizinische Versorgung.

Durch eure hohe Arbeitslosenquote seid ihr ein leichtes Opfer für rücksichtslose Wirtschaftsunternehmen und deren Interessen.

Lasst den Kopf nicht hängen, ihr habt junge und tatkräftige Bürger, die euren Staat nach vorne bringen können. Nutzt die Rohstoffe, die ausschließlich in Entwicklungsländern vorkommen, zu eurem Vorteil im weltweiten Handel - ihr habt nichts zu verschenken! Gold, Edelsteine und Sand sind eure Trümpfe!

SYRIEN



Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Edelsteine, Kohle, Sand, Holz, Stein, Gold
Gebäude:	–

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Punkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Andere Staaten bauen große Luxusgebäude, ihr könnt mit eurem natürlichen Reichtum die Bewunderung der Welt auf euch ziehen. Wenn ihr zum Ende des Spiels noch mindestens ein Gold in eurem Besitz habt, erhaltet ihr Bonuspunkte – oder ist die Versuchung zu groß, das ganze Gold auf dem Weltmarkt gegen ein gutes Gebot einzutauschen?

2. Die politische Stimmung im Land ist durch soziale Ungleichheit sehr angespannt. Die Regierung befürchtet den Ausbruch eines Bürgerkriegs. Sucht euch aus diesem Grund zwei weitere Entwicklungsländer und haltet einen Krisengipfel ab. Auf diesem tauscht ihr euch über die Situation im Land aus:

Wie ist eure Strategie im Spiel? Was sind die Stärken und Schwächen in eurem Land? Wo könnten eure Länder kooperieren und durch einen Wirtschaftsaufschwung für Stabilität und bessere Arbeitsbedingungen sorgen? Geht zur UNO und macht drei Vorschläge, wie ihr dies erreichen wollt. Pro Vorschlag erhält jedes Land fünf Bildungspunkte (maximal 15 Bildungspunkte pro Land).

3. Baut möglichst viele stabile Handelsbeziehungen zu anderen Ländern auf. Stabil ist eine Handelsbeziehung dann, wenn ihr mit dem Land mindestens fünf Mal im Spiel gehandelt habt.

Stabile Handelsbeziehungen mit:

Land:

Der ultimative Auswertungsbogen

ENTWICKLUNGSLÄNDER

Syrien



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 3 – ENTWICKLUNGSLÄNDER



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zu den ärmsten Ländern der Welt. Doch seid ihr wirklich arm oder habt ihr nur nichts von diesem Papier, das die anderen Länder „Geld“ nennen?

In der wirtschaftlichen, sozialen und politischen Entwicklung haben euch die meisten Staaten der Welt einiges voraus. Darum fordern immer mehr Menschen höhere Einkommen, politische Mitbestimmung und Investitionen in Bildung und ländliche Regionen, zum Beispiel durch bessere medizinische Versorgung.

Durch eure hohe Arbeitslosenquote seid ihr ein leichtes Opfer für rücksichtslose Wirtschaftsunternehmen und deren Interessen.

Lasst den Kopf nicht hängen, ihr habt junge und tatkräftige Bürger, die euren Staat nach vorne bringen können. Nutzt die Rohstoffe, die ausschließlich in Entwicklungsländern vorkommen, zu eurem Vorteil im weltweiten Handel - ihr habt nichts zu verschenken! Gold, Edelsteine und Sand sind eure Trümpfe!

MEXIKO



Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Edelsteine, Kohle, Sand, Holz, Stein, Gold
Gebäude:	–

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Punkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Andere Staaten bauen große Luxusgebäude, ihr könnt mit eurem natürlichen Reichtum die Bewunderung der Welt auf euch ziehen. Wenn ihr zum Ende des Spiels noch mindestens ein Gold in eurem Besitz habt, erhaltet ihr Bonuspunkte – oder ist die Versuchung zu groß, das ganze Gold auf dem Weltmarkt gegen ein gutes Gebot einzutauschen?

2. Die politische Stimmung im Land ist durch soziale Ungleichheit sehr angespannt. Die Regierung befürchtet den Ausbruch eines Bürgerkriegs. Sucht euch aus diesem Grund zwei weitere Entwicklungsländer und haltet einen Krisengipfel ab. Auf diesem tauscht ihr euch über die Situation im Land aus:

Wie ist eure Strategie im Spiel? Was sind die Stärken und Schwächen in eurem Land? Wo könnten eure Länder kooperieren und durch einen Wirtschaftsaufschwung für Stabilität und bessere Arbeitsbedingungen sorgen? Geht zur UNO und macht drei Vorschläge, wie ihr dies erreichen wollt. Pro Vorschlag erhält jedes Land fünf Bildungspunkte (maximal 15 Bildungspunkte pro Land).

3. Baut möglichst viele stabile Handelsbeziehungen zu anderen Ländern auf. Stabil ist eine Handelsbeziehung dann, wenn ihr mit dem Land mindestens fünf Mal im Spiel gehandelt habt.

Stabile Handelsbeziehungen mit:

Land:

Der ultimative Auswertungsbogen

ENTWICKLUNGSLÄNDER

Mexiko



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 3 – ENTWICKLUNGSLÄNDER



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zu den ärmsten Ländern der Welt. Doch seid ihr wirklich arm oder habt ihr nur nichts von diesem Papier, das die anderen Länder „Geld“ nennen?

In der wirtschaftlichen, sozialen und politischen Entwicklung haben euch die meisten Staaten der Welt einiges voraus. Darum fordern immer mehr Menschen höhere Einkommen, politische Mitbestimmung und Investitionen in Bildung und ländliche Regionen, zum Beispiel durch bessere medizinische Versorgung.

Durch eure hohe Arbeitslosenquote seid ihr ein leichtes Opfer für rücksichtslose Wirtschaftsunternehmen und deren Interessen.

Lasst den Kopf nicht hängen, ihr habt junge und tatkräftige Bürger, die euren Staat nach vorne bringen können. Nutzt die Rohstoffe, die ausschließlich in Entwicklungsländern vorkommen, zu eurem Vorteil im weltweiten Handel - ihr habt nichts zu verschenken! Gold, Edelsteine und Sand sind eure Trümpfe!

COSTA RICA



Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Edelsteine, Kohle, Sand, Holz, Stein, Gold
Gebäude:	–

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Punkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Andere Staaten bauen große Luxusgebäude, ihr könnt mit eurem natürlichen Reichtum die Bewunderung der Welt auf euch ziehen. Wenn ihr zum Ende des Spiels noch mindestens ein Gold in eurem Besitz habt, erhaltet ihr Bonuspunkte – oder ist die Versuchung zu groß, das ganze Gold auf dem Weltmarkt gegen ein gutes Gebot einzutauschen?

2. Die politische Stimmung im Land ist durch soziale Ungleichheit sehr angespannt. Die Regierung befürchtet den Ausbruch eines Bürgerkriegs. Sucht euch aus diesem Grund zwei weitere Entwicklungsländer und haltet einen Krisengipfel ab. Auf diesem tauscht ihr euch über die Situation im Land aus:

Wie ist eure Strategie im Spiel? Was sind die Stärken und Schwächen in eurem Land? Wo könnten eure Länder kooperieren und durch einen Wirtschaftsaufschwung für Stabilität und bessere Arbeitsbedingungen sorgen? Geht zur UNO und macht drei Vorschläge, wie ihr dies erreichen wollt. Pro Vorschlag erhält jedes Land fünf Bildungspunkte (maximal 15 Bildungspunkte pro Land).

3. Baut möglichst viele stabile Handelsbeziehungen zu anderen Ländern auf. Stabil ist eine Handelsbeziehung dann, wenn ihr mit dem Land mindestens fünf Mal im Spiel gehandelt habt.

Stabile Handelsbeziehungen mit:

Land:

Der ultimative Auswertungsbogen

ENTWICKLUNGSLÄNDER

Costa Rica



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 3 – ENTWICKLUNGSLÄNDER



BOLIVIEN



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zu den ärmsten Ländern der Welt. Doch seid ihr wirklich arm oder habt ihr nur nichts von diesem Papier, das die anderen Länder „Geld“ nennen?

In der wirtschaftlichen, sozialen und politischen Entwicklung haben euch die meisten Staaten der Welt einiges voraus. Darum fordern immer mehr Menschen höhere Einkommen, politische Mitbestimmung und Investitionen in Bildung und ländliche Regionen, zum Beispiel durch bessere medizinische Versorgung.

Durch eure hohe Arbeitslosenquote seid ihr ein leichtes Opfer für rücksichtslose Wirtschaftsunternehmen und deren Interessen.

Lasst den Kopf nicht hängen, ihr habt junge und tatkräftige Bürger, die euren Staat nach vorne bringen können. Nutzt die Rohstoffe, die ausschließlich in Entwicklungsländern vorkommen, zu eurem Vorteil im weltweiten Handel - ihr habt nichts zu verschenken! Gold, Edelsteine und Sand sind eure Trümpfe!

Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Edelsteine, Kohle, Sand, Holz, Stein, Gold
Gebäude:	–

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Punkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Andere Staaten bauen große Luxusgebäude, ihr könnt mit eurem natürlichen Reichtum die Bewunderung der Welt auf euch ziehen. Wenn ihr zum Ende des Spiels noch mindestens ein Gold in eurem Besitz habt, erhaltet ihr Bonuspunkte – oder ist die Versuchung zu groß, das ganze Gold auf dem Weltmarkt gegen ein gutes Gebot einzutauschen?

2. Die politische Stimmung im Land ist durch soziale Ungleichheit sehr angespannt. Die Regierung befürchtet den Ausbruch eines Bürgerkriegs. Sucht euch aus diesem Grund zwei weitere Entwicklungsländer und haltet einen Krisengipfel ab. Auf diesem tauscht ihr euch über die Situation im Land aus:

Wie ist eure Strategie im Spiel? Was sind die Stärken und Schwächen in eurem Land? Wo könnten eure Länder kooperieren und durch einen Wirtschaftsaufschwung für Stabilität und bessere Arbeitsbedingungen sorgen? Geht zur UNO und macht drei Vorschläge, wie ihr dies erreichen wollt. Pro Vorschlag erhält jedes Land fünf Bildungspunkte (maximal 15 Bildungspunkte pro Land).

3. Baut möglichst viele stabile Handelsbeziehungen zu anderen Ländern auf. Stabil ist eine Handelsbeziehung dann, wenn ihr mit dem Land mindestens fünf Mal im Spiel gehandelt habt.

Stabile Handelsbeziehungen mit:

Land:

Der ultimative Auswertungsbogen

ENTWICKLUNGSLÄNDER

Bolivien



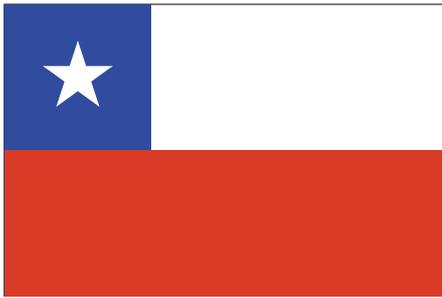
Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 3 – ENTWICKLUNGSLÄNDER



CHILE



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zu den ärmsten Ländern der Welt. Doch seid ihr wirklich arm oder habt ihr nur nichts von diesem Papier, das die anderen Länder „Geld“ nennen?

In der wirtschaftlichen, sozialen und politischen Entwicklung haben euch die meisten Staaten der Welt einiges voraus. Darum fordern immer mehr Menschen höhere Einkommen, politische Mitbestimmung und Investitionen in Bildung und ländliche Regionen, zum Beispiel durch bessere medizinische Versorgung.

Durch eure hohe Arbeitslosenquote seid ihr ein leichtes Opfer für rücksichtslose Wirtschaftsunternehmen und deren Interessen.

Lasst den Kopf nicht hängen, ihr habt junge und tatkräftige Bürger, die euren Staat nach vorne bringen können. Nutzt die Rohstoffe, die ausschließlich in Entwicklungsländern vorkommen, zu eurem Vorteil im weltweiten Handel - ihr habt nichts zu verschenken! Gold, Edelsteine und Sand sind eure Trümpfe!

Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Edelsteine, Kohle, Sand, Holz, Stein, Gold
Gebäude:	–

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Punkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Andere Staaten bauen große Luxusgebäude, ihr könnt mit eurem natürlichen Reichtum die Bewunderung der Welt auf euch ziehen. Wenn ihr zum Ende des Spiels noch mindestens ein Gold in eurem Besitz habt, erhaltet ihr Bonuspunkte – oder ist die Versuchung zu groß, das ganze Gold auf dem Weltmarkt gegen ein gutes Gebot einzutauschen?

2. Die politische Stimmung im Land ist durch soziale Ungleichheit sehr angespannt. Die Regierung befürchtet den Ausbruch eines Bürgerkriegs. Sucht euch aus diesem Grund zwei weitere Entwicklungsländer und haltet einen Krisengipfel ab. Auf diesem tauscht ihr euch über die Situation im Land aus:

Wie ist eure Strategie im Spiel? Was sind die Stärken und Schwächen in eurem Land? Wo könnten eure Länder kooperieren und durch einen Wirtschaftsaufschwung für Stabilität und bessere Arbeitsbedingungen sorgen? Geht zur UNO und macht drei Vorschläge, wie ihr dies erreichen wollt. Pro Vorschlag erhält jedes Land fünf Bildungspunkte (maximal 15 Bildungspunkte pro Land).

3. Baut möglichst viele stabile Handelsbeziehungen zu anderen Ländern auf. Stabil ist eine Handelsbeziehung dann, wenn ihr mit dem Land mindestens fünf Mal im Spiel gehandelt habt.

Stabile Handelsbeziehungen mit:

Land:

Der ultimative Auswertungsbogen

ENTWICKLUNGSLÄNDER

Chile



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 3 – ENTWICKLUNGSLÄNDER



ECUADOR



Situationsbeschreibung:

Euer Land gehört zu den ärmsten Ländern der Welt. Doch seid ihr wirklich arm oder habt ihr nur nichts von diesem Papier, das die anderen Länder „Geld“ nennen?

In der wirtschaftlichen, sozialen und politischen Entwicklung haben euch die meisten Staaten der Welt einiges voraus. Darum fordern immer mehr Menschen höhere Einkommen, politische Mitbestimmung und Investitionen in Bildung und ländliche Regionen, zum Beispiel durch bessere medizinische Versorgung.

Durch eure hohe Arbeitslosenquote seid ihr ein leichtes Opfer für rücksichtslose Wirtschaftsunternehmen und deren Interessen.

Lasst den Kopf nicht hängen, ihr habt junge und tatkräftige Bürger, die euren Staat nach vorne bringen können. Nutzt die Rohstoffe, die ausschließlich in Entwicklungsländern vorkommen, zu eurem Vorteil im weltweiten Handel - ihr habt nichts zu verschenken! Gold, Edelsteine und Sand sind eure Trümpfe!

Fläche	9 x 9
Wasser	14
Erde	14
Samen	14
Bildung	5
Arbeitskräfte	60
Zusätzliche Rohstoffe:	Edelsteine, Kohle, Sand, Holz, Stein, Gold
Gebäude:	–

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 20 Punkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Andere Staaten bauen große Luxusgebäude, ihr könnt mit eurem natürlichen Reichtum die Bewunderung der Welt auf euch ziehen. Wenn ihr zum Ende des Spiels noch mindestens ein Gold in eurem Besitz habt, erhaltet ihr Bonuspunkte – oder ist die Versuchung zu groß, das ganze Gold auf dem Weltmarkt gegen ein gutes Gebot einzutauschen?

2. Die politische Stimmung im Land ist durch soziale Ungleichheit sehr angespannt. Die Regierung befürchtet den Ausbruch eines Bürgerkriegs. Sucht euch aus diesem Grund zwei weitere Entwicklungsländer und haltet einen Krisengipfel ab. Auf diesem tauscht ihr euch über die Situation im Land aus:

Wie ist eure Strategie im Spiel? Was sind die Stärken und Schwächen in eurem Land? Wo könnten eure Länder kooperieren und durch einen Wirtschaftsaufschwung für Stabilität und bessere Arbeitsbedingungen sorgen? Geht zur UNO und macht drei Vorschläge, wie ihr dies erreichen wollt. Pro Vorschlag erhält jedes Land fünf Bildungspunkte (maximal 15 Bildungspunkte pro Land).

3. Baut möglichst viele stabile Handelsbeziehungen zu anderen Ländern auf. Stabil ist eine Handelsbeziehung dann, wenn ihr mit dem Land mindestens fünf Mal im Spiel gehandelt habt.

Stabile Handelsbeziehungen mit:

Land:

Der ultimative Auswertungsbogen

ENTWICKLUNGSLÄNDER

Ecuador



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

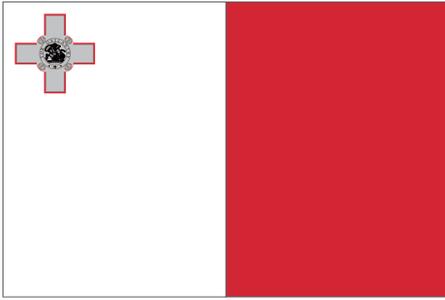
Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/20	Faktor 3			—
Energieversorgung	/20	Faktor 3			—
Infrastruktur	/20	Faktor 3			—
Kommunikation	/20	Faktor 3			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

Kategorie 4 – Inselstaaten

KATEGORIE 4 – INSELSTAAT



Situationsbeschreibung:

Fast drei Viertel der Erdoberfläche ist von Wasser bedeckt – das brauchen wir euch nicht zu sagen, denn davon seht ihr jeden Tag genug. Doch damit seid ihr nicht alleine. Hättet ihr gedacht, dass jeder vierte Staat auf der Welt ein Inselstaat ist?

Eure schönen Landschaften will die ganze Welt sehen – der Tourismus boomt! Durch Umweltschutz könnt ihr diese Einnahmequelle erhalten.

MALTA



Die Seefahrt verbindet euch von jeher mit dem Rest der Welt und ist für das „Tor zur Welt“. Und auch ein wichtiger Wirtschaftsfaktor. Durch die Fischerei könnt ihr eure Bevölkerung versorgen und ein wichtiges Produkt für den Welthandel erzeugen.

Fläche	7 x 7
Wasser	7
Erde	7
Samen	7
Bildung	0
Arbeitskräfte	30
Gebäude	Zuchthaus
Zusätzliche Rohstoffe:	Erdöl, Holz und Stein

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 10 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Auf Grund eurer geographischen Lage seid ihr von der Welt etwas abgeschnitten und wirtschaftlich benachteiligt, aber es gibt viel Wasser und darum auch viele Fische. Ihr wisst nicht mehr, wohin damit. Alles riecht nach Fisch. Versucht das Zwischenprodukt „Fisch“ fünfmal auf den Weltmarkt zu werfen, bevor er anfängt zu stinken!

2. Um eine drohende Naturkatastrophe durch Ansteigen des Meeresspiegels abzuwenden baut ihr einen Deich rund um die Insel. Dafür benötigt ihr 5 Gebäuderohlinge.

3. Da ihr ein Inselstaat seid und somit relativ abgeschieden vom Rest der Welt lebt, hat sich auf eurer Insel ein unglaublicher Schatz an Brauchtum und

Traditionen bewahrt. Das ist eines eurer Alleinstellungsmerkmale. Versucht andere Kulturen auf euch aufmerksam zu machen und seid Botschafter der Bräuche eures Landes, indem ihr eure Bräuche anderen Ländern vorführt. Vielleicht gelingt es euch ja, andere Länder als Touristen für euer Land zu begeistern. Nur Mut! Die Welt braucht Kultur! Je ausgefallener die Bräuche (Begrüßungsrituale, Stammestänze etc.) sind, desto höher ist die Chance, dass ihr die Handelspartner in eurem Land als Gäste begrüßen könnt.

Der ultimative Auswertungsbogen

INSELSTAAT

Malta



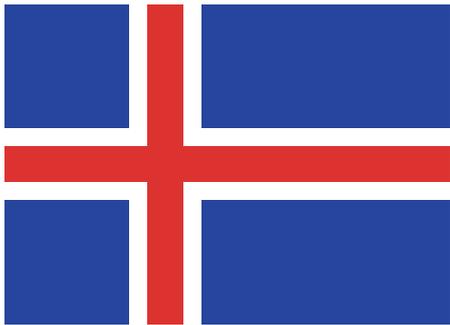
Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/10	Faktor 6			—
Energieversorgung	/10	Faktor 6			—
Infrastruktur	/10	Faktor 6			—
Kommunikation	/10	Faktor 6			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 4 – INSELSTAAT



Situationsbeschreibung:

Fast drei Viertel der Erdoberfläche ist von Wasser bedeckt – das brauchen wir euch nicht zu sagen, denn davon seht ihr jeden Tag genug. Doch damit seid ihr nicht alleine. Hättet ihr gedacht, dass jeder vierte Staat auf der Welt ein Inselstaat ist?

Eure schönen Landschaften will die ganze Welt sehen – der Tourismus boomt! Durch Umweltschutz könnt ihr diese Einnahmequelle erhalten.

ISLAND



Die Seefahrt verbindet euch von jeher mit dem Rest der Welt und ist für das „Tor zur Welt“. Und auch ein wichtiger Wirtschaftsfaktor. Durch die Fischerei könnt ihr eure Bevölkerung versorgen und ein wichtiges Produkt für den Welthandel erzeugen.

Fläche	7 x 7
Wasser	7
Erde	7
Samen	7
Bildung	0
Arbeitskräfte	30
Gebäude	Zuchthaus
Zusätzliche Rohstoffe:	Erdöl, Holz und Stein

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 10 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Auf Grund eurer geographischen Lage seid ihr von der Welt etwas abgeschnitten und wirtschaftlich benachteiligt, aber es gibt viel Wasser und darum auch viele Fische. Ihr wisst nicht mehr, wohin damit. Alles riecht nach Fisch. Versucht das Zwischenprodukt „Fisch“ fünfmal auf den Weltmarkt zu werfen, bevor er anfängt zu stinken!

2. Um eine drohende Naturkatastrophe durch Ansteigen des Meeresspiegels abzuwenden baut ihr einen Deich rund um die Insel. Dafür benötigt ihr 5 Gebäuderohlinge.

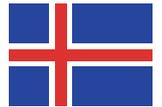
3. Da ihr ein Inselstaat seid und somit relativ abgeschieden vom Rest der Welt lebt, hat sich auf eurer Insel ein unglaublicher Schatz an Brauchtum und

Traditionen bewahrt. Das ist eines eurer Alleinstellungsmerkmale. Versucht andere Kulturen auf euch aufmerksam zu machen und seid Botschafter der Bräuche eures Landes, indem ihr eure Bräuche anderen Ländern vorführt. Vielleicht gelingt es euch ja, andere Länder als Touristen für euer Land zu begeistern. Nur Mut! Die Welt braucht Kultur! Je ausgefallener die Bräuche (Begrüßungsrituale, Stammestänze etc.) sind, desto höher ist die Chance, dass ihr die Handelspartner in eurem Land als Gäste begrüßen könnt.

Der ultimative Auswertungsbogen

INSELSTAAT

Island



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/10	Faktor 6			—
Energieversorgung	/10	Faktor 6			—
Infrastruktur	/10	Faktor 6			—
Kommunikation	/10	Faktor 6			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 4 – INSELSTAAT



Situationsbeschreibung:

Fast drei Viertel der Erdoberfläche ist von Wasser bedeckt – das brauchen wir euch nicht zu sagen, denn davon seht ihr jeden Tag genug. Doch damit seid ihr nicht alleine. Hättet ihr gedacht, dass jeder vierte Staat auf der Welt ein Inselstaat ist?

Eure schönen Landschaften will die ganze Welt sehen – der Tourismus boomt! Durch Umweltschutz könnt ihr diese Einnahmequelle erhalten.

KUBA



Die Seefahrt verbindet euch von jeher mit dem Rest der Welt und ist für das „Tor zur Welt“. Und auch ein wichtiger Wirtschaftsfaktor. Durch die Fischerei könnt ihr eure Bevölkerung versorgen und ein wichtiges Produkt für den Welthandel erzeugen.

Fläche	7 x 7
Wasser	7
Erde	7
Samen	7
Bildung	0
Arbeitskräfte	30
Gebäude	Zuchthaus
Zusätzliche Rohstoffe:	Erdöl, Holz und Stein

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 10 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Auf Grund eurer geographischen Lage seid ihr von der Welt etwas abgeschnitten und wirtschaftlich benachteiligt, aber es gibt viel Wasser und darum auch viele Fische. Ihr wisst nicht mehr, wohin damit. Alles riecht nach Fisch. Versucht das Zwischenprodukt „Fisch“ fünfmal auf den Weltmarkt zu werfen, bevor er anfängt zu stinken!

2. Um eine drohende Naturkatastrophe durch Ansteigen des Meeresspiegels abzuwenden baut ihr einen Deich rund um die Insel. Dafür benötigt ihr 5 Gebäuderohlinge.

3. Da ihr ein Inselstaat seid und somit relativ abgeschieden vom Rest der Welt lebt, hat sich auf eurer Insel ein unglaublicher Schatz an Brauchtum und

Traditionen bewahrt. Das ist eines eurer Alleinstellungsmerkmale. Versucht andere Kulturen auf euch aufmerksam zu machen und seid Botschafter der Bräuche eures Landes, indem ihr eure Bräuche anderen Ländern vorführt. Vielleicht gelingt es euch ja, andere Länder als Touristen für euer Land zu begeistern. Nur Mut! Die Welt braucht Kultur! Je ausgefallener die Bräuche (Begrüßungsrituale, Stammestänze etc.) sind, desto höher ist die Chance, dass ihr die Handelspartner in eurem Land als Gäste begrüßen könnt.

Der ultimative Auswertungsbogen

INSELSTAAT

Kuba



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/10	Faktor 6			—
Energieversorgung	/10	Faktor 6			—
Infrastruktur	/10	Faktor 6			—
Kommunikation	/10	Faktor 6			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 4 – INSELSTAAT



Situationsbeschreibung:

Fast drei Viertel der Erdoberfläche ist von Wasser bedeckt – das brauchen wir euch nicht zu sagen, denn davon seht ihr jeden Tag genug. Doch damit seid ihr nicht alleine. Hättet ihr gedacht, dass jeder vierte Staat auf der Welt ein Inselstaat ist?

Eure schönen Landschaften will die ganze Welt sehen – der Tourismus boomt! Durch Umweltschutz könnt ihr diese Einnahmequelle erhalten.

HAITI



Die Seefahrt verbindet euch von jeher mit dem Rest der Welt und ist für das „Tor zur Welt“. Und auch ein wichtiger Wirtschaftsfaktor. Durch die Fischerei könnt ihr eure Bevölkerung versorgen und ein wichtiges Produkt für den Welthandel erzeugen.

Fläche	7 x 7
Wasser	7
Erde	7
Samen	7
Bildung	0
Arbeitskräfte	30
Gebäude	Zuchthaus
Zusätzliche Rohstoffe:	Erdöl, Holz und Stein

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 10 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Auf Grund eurer geographischen Lage seid ihr von der Welt etwas abgeschnitten und wirtschaftlich benachteiligt, aber es gibt viel Wasser und darum auch viele Fische. Ihr wisst nicht mehr, wohin damit. Alles riecht nach Fisch. Versucht das Zwischenprodukt „Fisch“ fünfmal auf den Weltmarkt zu werfen, bevor er anfängt zu stinken!

2. Um eine drohende Naturkatastrophe durch Ansteigen des Meeresspiegels abzuwenden baut ihr einen Deich rund um die Insel. Dafür benötigt ihr 5 Gebäuderohlinge.

3. Da ihr ein Inselstaat seid und somit relativ abgeschieden vom Rest der Welt lebt, hat sich auf eurer Insel ein unglaublicher Schatz an Brauchtum und

Traditionen bewahrt. Das ist eines eurer Alleinstellungsmerkmale. Versucht andere Kulturen auf euch aufmerksam zu machen und seid Botschafter der Bräuche eures Landes, indem ihr eure Bräuche anderen Ländern vorführt. Vielleicht gelingt es euch ja, andere Länder als Touristen für euer Land zu begeistern. Nur Mut! Die Welt braucht Kultur! Je ausgefallener die Bräuche (Begrüßungsrituale, Stammestänze etc.) sind, desto höher ist die Chance, dass ihr die Handelspartner in eurem Land als Gäste begrüßen könnt.

Der ultimative Auswertungsbogen

INSELSTAAT

Haiti



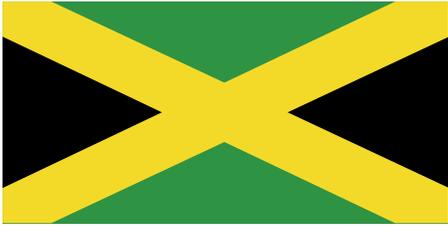
Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/10	Faktor 6			—
Energieversorgung	/10	Faktor 6			—
Infrastruktur	/10	Faktor 6			—
Kommunikation	/10	Faktor 6			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 4 – INSELSTAAT



Situationsbeschreibung:

Fast drei Viertel der Erdoberfläche ist von Wasser bedeckt – das brauchen wir euch nicht zu sagen, denn davon seht ihr jeden Tag genug. Doch damit seid ihr nicht alleine. Hättet ihr gedacht, dass jeder vierte Staat auf der Welt ein Inselstaat ist?

Eure schönen Landschaften will die ganze Welt sehen – der Tourismus boomt! Durch Umweltschutz könnt ihr diese Einnahmequelle erhalten.

JAMAIKA

Die Seefahrt verbindet euch von jeher mit dem Rest der Welt und ist für das „Tor zur Welt“. Und auch ein wichtiger Wirtschaftsfaktor. Durch die Fischerei könnt ihr eure Bevölkerung versorgen und ein wichtiges Produkt für den Welthandel erzeugen.



Fläche	7 x 7
Wasser	7
Erde	7
Samen	7
Bildung	0
Arbeitskräfte	30
Gebäude	Zuchthaus
Zusätzliche Rohstoffe:	Erdöl, Holz und Stein

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 10 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Auf Grund eurer geographischen Lage seid ihr von der Welt etwas abgeschnitten und wirtschaftlich benachteiligt, aber es gibt viel Wasser und darum auch viele Fische. Ihr wisst nicht mehr, wohin damit. Alles riecht nach Fisch. Versucht das Zwischenprodukt „Fisch“ fünfmal auf den Weltmarkt zu werfen, bevor er anfängt zu stinken!

2. Um eine drohende Naturkatastrophe durch Ansteigen des Meeresspiegels abzuwenden baut ihr einen Deich rund um die Insel. Dafür benötigt ihr 5 Gebäuderohlinge.

3. Da ihr ein Inselstaat seid und somit relativ abgeschieden vom Rest der Welt lebt, hat sich auf eurer Insel ein unglaublicher Schatz an Brauchtum und

Traditionen bewahrt. Das ist eines eurer Alleinstellungsmerkmale. Versucht andere Kulturen auf euch aufmerksam zu machen und seid Botschafter der Bräuche eures Landes, indem ihr eure Bräuche anderen Ländern vorführt. Vielleicht gelingt es euch ja, andere Länder als Touristen für euer Land zu begeistern. Nur Mut! Die Welt braucht Kultur! Je ausgefallener die Bräuche (Begrüßungsrituale, Stammestänze etc.) sind, desto höher ist die Chance, dass ihr die Handelspartner in eurem Land als Gäste begrüßen könnt.

Der ultimative Auswertungsbogen

INSELSTAAT

Jamaika



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/10	Faktor 6			—
Energieversorgung	/10	Faktor 6			—
Infrastruktur	/10	Faktor 6			—
Kommunikation	/10	Faktor 6			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 4 – INSELSTAAT



Situationsbeschreibung:

Fast drei Viertel der Erdoberfläche ist von Wasser bedeckt – das brauchen wir euch nicht zu sagen, denn davon seht ihr jeden Tag genug. Doch damit seid ihr nicht alleine. Hättet ihr gedacht, dass jeder vierte Staat auf der Welt ein Inselstaat ist?

Eure schönen Landschaften will die ganze Welt sehen – der Tourismus boomt! Durch Umweltschutz könnt ihr diese Einnahmequelle erhalten.

TRINIDAD & TOBAGO



Die Seefahrt verbindet euch von jeher mit dem Rest der Welt und ist für das „Tor zur Welt“. Und auch ein wichtiger Wirtschaftsfaktor. Durch die Fischerei könnt ihr eure Bevölkerung versorgen und ein wichtiges Produkt für den Welthandel erzeugen.

Fläche	7 x 7
Wasser	7
Erde	7
Samen	7
Bildung	0
Arbeitskräfte	30
Gebäude	Zuchthaus
Zusätzliche Rohstoffe:	Erdöl, Holz und Stein

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 10 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Auf Grund eurer geographischen Lage seid ihr von der Welt etwas abgeschnitten und wirtschaftlich benachteiligt, aber es gibt viel Wasser und darum auch viele Fische. Ihr wisst nicht mehr, wohin damit. Alles riecht nach Fisch. Versucht das Zwischenprodukt „Fisch“ fünfmal auf den Weltmarkt zu werfen, bevor er anfängt zu stinken!

2. Um eine drohende Naturkatastrophe durch Ansteigen des Meeresspiegels abzuwenden baut ihr einen Deich rund um die Insel. Dafür benötigt ihr 5 Gebäuderohlinge.

3. Da ihr ein Inselstaat seid und somit relativ abgeschieden vom Rest der Welt lebt, hat sich auf eurer Insel ein unglaublicher Schatz an Brauchtum und

Traditionen bewahrt. Das ist eines eurer Alleinstellungsmerkmale. Versucht andere Kulturen auf euch aufmerksam zu machen und seid Botschafter der Bräuche eures Landes, indem ihr eure Bräuche anderen Ländern vorführt. Vielleicht gelingt es euch ja, andere Länder als Touristen für euer Land zu begeistern. Nur Mut! Die Welt braucht Kultur! Je ausgefallener die Bräuche (Begrüßungsrituale, Stammestänze etc.) sind, desto höher ist die Chance, dass ihr die Handelspartner in eurem Land als Gäste begrüßen könnt.

Der ultimative Auswertungsbogen

INSELSTAAT *Trinidad & Tobago*



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/10	Faktor 6			—
Energieversorgung	/10	Faktor 6			—
Infrastruktur	/10	Faktor 6			—
Kommunikation	/10	Faktor 6			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 4 – INSELSTAAT



Situationsbeschreibung:

Fast drei Viertel der Erdoberfläche ist von Wasser bedeckt – das brauchen wir euch nicht zu sagen, denn davon seht ihr jeden Tag genug. Doch damit seid ihr nicht alleine. Hättet ihr gedacht, dass jeder vierte Staat auf der Welt ein Inselstaat ist?

Eure schönen Landschaften will die ganze Welt sehen – der Tourismus boomt! Durch Umweltschutz könnt ihr diese Einnahmequelle erhalten.

MAURITIUS



Die Seefahrt verbindet euch von jeher mit dem Rest der Welt und ist für das „Tor zur Welt“. Und auch ein wichtiger Wirtschaftsfaktor. Durch die Fischerei könnt ihr eure Bevölkerung versorgen und ein wichtiges Produkt für den Welthandel erzeugen.

Fläche	7 x 7
Wasser	7
Erde	7
Samen	7
Bildung	0
Arbeitskräfte	30
Gebäude	Zuchthaus
Zusätzliche Rohstoffe:	Erdöl, Holz und Stein

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 10 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Auf Grund eurer geographischen Lage seid ihr von der Welt etwas abgeschnitten und wirtschaftlich benachteiligt, aber es gibt viel Wasser und darum auch viele Fische. Ihr wisst nicht mehr, wohin damit. Alles riecht nach Fisch. Versucht das Zwischenprodukt „Fisch“ fünfmal auf den Weltmarkt zu werfen, bevor er anfängt zu stinken!

2. Um eine drohende Naturkatastrophe durch Ansteigen des Meeresspiegels abzuwenden baut ihr einen Deich rund um die Insel. Dafür benötigt ihr 5 Gebäuderohlinge.

3. Da ihr ein Inselstaat seid und somit relativ abgeschieden vom Rest der Welt lebt, hat sich auf eurer Insel ein unglaublicher Schatz an Brauchtum und

Traditionen bewahrt. Das ist eines eurer Alleinstellungsmerkmale. Versucht andere Kulturen auf euch aufmerksam zu machen und seid Botschafter der Bräuche eures Landes, indem ihr eure Bräuche anderen Ländern vorführt. Vielleicht gelingt es euch ja, andere Länder als Touristen für euer Land zu begeistern. Nur Mut! Die Welt braucht Kultur! Je ausgefallener die Bräuche (Begrüßungsrituale, Stammestänze etc.) sind, desto höher ist die Chance, dass ihr die Handelspartner in eurem Land als Gäste begrüßen könnt.

Der ultimative Auswertungsbogen

INSELSTAAT

Mauritius



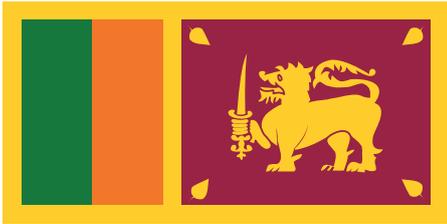
Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/10	Faktor 6			—
Energieversorgung	/10	Faktor 6			—
Infrastruktur	/10	Faktor 6			—
Kommunikation	/10	Faktor 6			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 4 – INSELSTAAT



Situationsbeschreibung:

Fast drei Viertel der Erdoberfläche ist von Wasser bedeckt – das brauchen wir euch nicht zu sagen, denn davon seht ihr jeden Tag genug. Doch damit seid ihr nicht alleine. Hättet ihr gedacht, dass jeder vierte Staat auf der Welt ein Inselstaat ist?

Eure schönen Landschaften will die ganze Welt sehen – der Tourismus boomt! Durch Umweltschutz könnt ihr diese Einnahmequelle erhalten.

SRI LANKA



Die Seefahrt verbindet euch von jeher mit dem Rest der Welt und ist für das „Tor zur Welt“. Und auch ein wichtiger Wirtschaftsfaktor. Durch die Fischerei könnt ihr eure Bevölkerung versorgen und ein wichtiges Produkt für den Welthandel erzeugen.

Fläche	7 x 7
Wasser	7
Erde	7
Samen	7
Bildung	0
Arbeitskräfte	30
Gebäude	Zuchthaus
Zusätzliche Rohstoffe:	Erdöl, Holz und Stein

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 10 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Auf Grund eurer geographischen Lage seid ihr von der Welt etwas abgeschnitten und wirtschaftlich benachteiligt, aber es gibt viel Wasser und darum auch viele Fische. Ihr wisst nicht mehr, wohin damit. Alles riecht nach Fisch. Versucht das Zwischenprodukt „Fisch“ fünfmal auf den Weltmarkt zu werfen, bevor er anfängt zu stinken!
2. Um eine drohende Naturkatastrophe durch Ansteigen des Meeresspiegels abzuwenden baut ihr einen Deich rund um die Insel. Dafür benötigt ihr 5 Gebäuderohlinge.
3. Da ihr ein Inselstaat seid und somit relativ abgeschieden vom Rest der Welt lebt, hat sich auf eurer Insel ein unglaublicher Schatz an Brauchtum und

Traditionen bewahrt. Das ist eines eurer Alleinstellungsmerkmale. Versucht andere Kulturen auf euch aufmerksam zu machen und seid Botschafter der Bräuche eures Landes, indem ihr eure Bräuche anderen Ländern vorführt. Vielleicht gelingt es euch ja, andere Länder als Touristen für euer Land zu begeistern. Nur Mut! Die Welt braucht Kultur! Je ausgefallener die Bräuche (Begrüßungsrituale, Stammestänze etc.) sind, desto höher ist die Chance, dass ihr die Handelspartner in eurem Land als Gäste begrüßen könnt.

Der ultimative Auswertungsbogen

INSELSTAAT

Sri Lanka



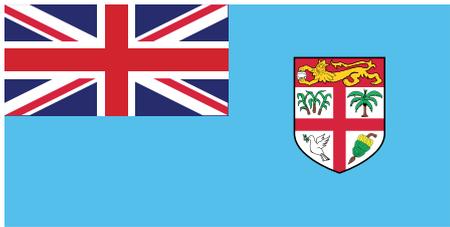
Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/10	Faktor 6			—
Energieversorgung	/10	Faktor 6			—
Infrastruktur	/10	Faktor 6			—
Kommunikation	/10	Faktor 6			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 4 – INSELSTAAT



Situationsbeschreibung:

Fast drei Viertel der Erdoberfläche ist von Wasser bedeckt – das brauchen wir euch nicht zu sagen, denn davon seht ihr jeden Tag genug. Doch damit seid ihr nicht alleine. Hättet ihr gedacht, dass jeder vierte Staat auf der Welt ein Inselstaat ist?

Eure schönen Landschaften will die ganze Welt sehen – der Tourismus boomt! Durch Umweltschutz könnt ihr diese Einnahmequelle erhalten.

FIDSCHI



Die Seefahrt verbindet euch von jeher mit dem Rest der Welt und ist für das „Tor zur Welt“. Und auch ein wichtiger Wirtschaftsfaktor. Durch die Fischerei könnt ihr eure Bevölkerung versorgen und ein wichtiges Produkt für den Welthandel erzeugen.

Fläche	7 x 7
Wasser	7
Erde	7
Samen	7
Bildung	0
Arbeitskräfte	30
Gebäude	Zuchthaus
Zusätzliche Rohstoffe:	Erdöl, Holz und Stein

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 10 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Auf Grund eurer geographischen Lage seid ihr von der Welt etwas abgeschnitten und wirtschaftlich benachteiligt, aber es gibt viel Wasser und darum auch viele Fische. Ihr wisst nicht mehr, wohin damit. Alles riecht nach Fisch. Versucht das Zwischenprodukt „Fisch“ fünfmal auf den Weltmarkt zu werfen, bevor er anfängt zu stinken!

2. Um eine drohende Naturkatastrophe durch Ansteigen des Meeresspiegels abzuwenden baut ihr einen Deich rund um die Insel. Dafür benötigt ihr 5 Gebäuderohlinge.

3. Da ihr ein Inselstaat seid und somit relativ abgeschieden vom Rest der Welt lebt, hat sich auf eurer Insel ein unglaublicher Schatz an Brauchtum und

Traditionen bewahrt. Das ist eines eurer Alleinstellungsmerkmale. Versucht andere Kulturen auf euch aufmerksam zu machen und seid Botschafter der Bräuche eures Landes, indem ihr eure Bräuche anderen Ländern vorführt. Vielleicht gelingt es euch ja, andere Länder als Touristen für euer Land zu begeistern. Nur Mut! Die Welt braucht Kultur! Je ausgefallener die Bräuche (Begrüßungsrituale, Stammestänze etc.) sind, desto höher ist die Chance, dass ihr die Handelspartner in eurem Land als Gäste begrüßen könnt.

Der ultimative Auswertungsbogen

INSELSTAAT

Fidschi



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/10	Faktor 6			—
Energieversorgung	/10	Faktor 6			—
Infrastruktur	/10	Faktor 6			—
Kommunikation	/10	Faktor 6			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			

KATEGORIE 4 – INSELSTAAT



Situationsbeschreibung:

Fast drei Viertel der Erdoberfläche ist von Wasser bedeckt – das brauchen wir euch nicht zu sagen, denn davon seht ihr jeden Tag genug. Doch damit seid ihr nicht alleine. Hättet ihr gedacht, dass jeder vierte Staat auf der Welt ein Inselstaat ist?

Eure schönen Landschaften will die ganze Welt sehen – der Tourismus boomt! Durch Umweltschutz könnt ihr diese Einnahmequelle erhalten.

SEYCHELLEN



Die Seefahrt verbindet euch von jeher mit dem Rest der Welt und ist für das „Tor zur Welt“. Und auch ein wichtiger Wirtschaftsfaktor. Durch die Fischerei könnt ihr eure Bevölkerung versorgen und ein wichtiges Produkt für den Welthandel erzeugen.

Fläche	7 x 7
Wasser	7
Erde	7
Samen	7
Bildung	0
Arbeitskräfte	30
Gebäude	Zuchthaus
Zusätzliche Rohstoffe:	Erdöl, Holz und Stein

Grundversorgung:

Um den allgemeinen Lebensbedingungen und Anforderungen eures Landes gerecht zu werden, müsst ihr jeweils 10 Versorgungspunkte in den folgenden Kategorien erreichen:

- » Kommunikation
- » Nahrung
- » Energie
- » Infrastruktur

Aufgaben:

1. Auf Grund eurer geographischen Lage seid ihr von der Welt etwas abgeschnitten und wirtschaftlich benachteiligt, aber es gibt viel Wasser und darum auch viele Fische. Ihr wisst nicht mehr, wohin damit. Alles riecht nach Fisch. Versucht das Zwischenprodukt „Fisch“ fünfmal auf den Weltmarkt zu werfen, bevor er anfängt zu stinken!

2. Um eine drohende Naturkatastrophe durch Ansteigen des Meeresspiegels abzuwenden baut ihr einen Deich rund um die Insel. Dafür benötigt ihr 5 Gebäuderohlinge.

3. Da ihr ein Inselstaat seid und somit relativ abgeschieden vom Rest der Welt lebt, hat sich auf eurer Insel ein unglaublicher Schatz an Brauchtum und

Traditionen bewahrt. Das ist eines eurer Alleinstellungsmerkmale. Versucht andere Kulturen auf euch aufmerksam zu machen und seid Botschafter der Bräuche eures Landes, indem ihr eure Bräuche anderen Ländern vorführt. Vielleicht gelingt es euch ja, andere Länder als Touristen für euer Land zu begeistern. Nur Mut! Die Welt braucht Kultur! Je ausgefallener die Bräuche (Begrüßungsrituale, Stammestänze etc.) sind, desto höher ist die Chance, dass ihr die Handelspartner in eurem Land als Gäste begrüßen könnt.

Der ultimative Auswertungsbogen

INSELSTAAT

Seychellen



Special Tasks	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Task 1		—	—
Task 2	—		—
Task 3	—	—	

Versorgungsbereich	Versorgungs- punkte	Grundversorgung erreicht?	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Ernährung	/10	Faktor 6			—
Energieversorgung	/10	Faktor 6			—
Infrastruktur	/10	Faktor 6			—
Kommunikation	/10	Faktor 6			—
Luxus					—

Internationale Beziehungen	Anzahl der Handelspartner	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
		—	—	

Gesamtpunktzahlen	Wohlstands- punkte	Nachhaltig- keitspunkte	Handels- punkte
Internationales Ansehen			