



Puzzles

Das fairrückte  Weltspiel

Hinweise
für Spielleitung



Wir fairändern Bayern

und die Welt!



Puzzles – das FAIRrückte Weltspiel

HINTERGRUNDINFORMATIONEN FÜR SPIELLEITER

Ab 14 Jahre

Du hast dich entschieden, „PUZZLES – das FAIRrückte Weltspiel“ zu organisieren, Respekt! Wie du siehst, ist das Spiel komplex – denn wenn es das nicht wäre, wäre es für Jugendliche viel zu schnell langweilig. Damit du als Spielleiter in der Vorbereitung immer die richtigen Entscheidungen triffst, verhelfen dir diese Tipps Schritt für Schritt zum Durchblick.

1 Verschaffe dir einen Überblick über das gesamte Spielmaterial!

- » Lies dir die **Spielregeln** gut durch. Du überlegst, ob du mit deiner Gruppe nicht doch lieber ein anderes Spiel spielen solltest? Keine Sorge – viele Fragen werden sich bald von selbst beantworten 😊
- » Es gibt verschiedene **Länder** – schau dir jeweils ein Land aus den vier Kategorien (a) Giganten, (b) Industrieländer, (c) Entwicklungs- und Schwellenländer und (d) Inselstaaten an. Zu jedem Land gehört auch ein **Auswertungsbogen**, der am Ende des Spiels wichtig wird.
- » Schau dir die **Spielfelder der Länder** an. Giganten haben eine Fläche von 11 x 11 zur Verfügung, Inselstaaten 7 x 7, alle anderen Länder 9 x 9.
- » Es gibt eine Menge an **Rohstoffkarten** und verschiedene **Zwischen- und Endprodukte**. Welche Funktion diese Karten im Spiel haben, kannst du auf Seite 8-13 der Spielregeln nachlesen.
- » Lies dir die **Spielregeln** noch einmal durch. Du wirst sehen, jetzt ist alles viel klarer als zu Beginn. Zeit für den zweiten Schritt!

2 Definiere die zeitlichen Rahmenbedingungen.

- » Wir empfehlen, für „PUZZLES – das FAIRrückte Weltspiel“ zwischen 3 und 4 Stunden einzuplanen:
 - a) Ca. **15 Minuten** zum Erklären des Spieles.
 - b) Bis zu **3 Stunden** reine Spielzeit (vgl. Ende des Spiels in den Spielregeln, Seite 7).
 - c) Ca. **30 Minuten** für die inhaltliche Auswertung.

3 Schätze die Anzahl der Teilnehmer auf deiner Veranstaltung.

- » Das Spiel ist spielbar für eine Teilnehmerzahl zwischen 60 und 600 Personen, mit Ländergrößen zwischen 4 und 7 Personen.
- » Falls du die genaue Teilnehmeranzahl noch nicht genau kennst, ist das kein Problem. Die genaue Anzahl an Ländern und Teilnehmern pro Land kannst du kurzfristig am Tag der Veranstaltung festlegen.
- » Gebe die Zahl der Länder in das rote Feld der Excel-Tabelle „PUZZLES – Kalkulation“ ein. Alle weiteren Werte berechnen sich automatisch – jetzt bist du bereit für die Schritte (4) und (5).

4 Plane den Helferbedarf für „PUZZLES – das FAIRrückte Weltspiel“

- » Die empfohlene Helferzahl wird in der **Excel-Tabelle** automatisch berechnet. Nicht erschrecken – diese Zahl ist als Obergrenze zu verstehen! Wenn ihr mit weniger als 40 Ländern spielt könnt ihr bei folgenden Stationen Helfer reduzieren.
- » **UN = Spielleitung:** Wenn sich einer von euch zu- traut, das Spiel alleine im Überblick zu behalten und alle Fragen zu beantworten, reicht eine Person aus.
- » **Schnuffi & böse Fee:** Die Aufgaben können in Personalunion wahrgenommen werden – ob ihr gut oder böse seid, entscheidet dann ein Münz- oder Würfelwurf.
- » **Pentagon Veredelung:** Ein Helfer pro Sonderge- bäude bzw. Bauamt ist nur bei Spielen ab ca. 40 Ländern notwendig. Bei weniger Ländern reichen ein bis zwei Helfer aus, die sich um das gesamte Pentagon kümmern.

- » **Pentagon Versorgung:** Zwei Helfer pro Versorgungsstation sind erst bei Gruppen ab ca. 30 Ländern notwendig. Bei weniger Ländern reicht ein Helfer pro Versorgungsstation aus, d.h. 5 Helfer im Pentagon.
- » Jetzt kennt ihr die benötigte Helferzahl für euer Spiel. Denkt daran, diese **rechtzeitig anzufragen**. Nicht jeder muss das Spiel im Detail verstehen, es reicht eine Einweisung in die jeweiligen Aufgaben am Tag selbst.

5 Bereite das Spielmaterial für „PUZZLES – das FAIRrückte Weltspiel“ vor

Die **Excel-Tabelle** verrät euch auch, wie viele Materialien ihr vorbereiten müsst. Plant ausreichend Zeit für die Zusammenstellung der Spielmaterialien ein.

Am einfachsten ist es, die **Endprodukte** auf selbstklebendem Papier auszudrucken, damit sie direkt aufs Spielfeld aufgeklebt werden können. Alle anderen Materialien können auf normalem Recyclingpapier ausgedruckt werden. Einen **Überblick** über das Spielmaterialien, zu dem wir Vorlagen erstellt haben, bietet dir die folgende Tabelle:

	Spielmaterial
Excel-Tabelle	Rohstoffe (regenerativ) Rohstoffe (endlich) Veredelungen Lizenzen Zwischenprodukte Endprodukte
Weiteres Spielmaterial	Spielanleitung Länder & Auswertungsbögen Spielfelder Ereigniskarten (Schnuffi & Böse Fee) Länder – Fahnen Länder – Namensetiketten Beschilderung für Stationen Weltkarte

Arbeitskräfte und Bildung ergeben jeweils hohe Anzahl, deshalb stehen sie euch in 1er, 2er und 5er Wertigkeiten zur Verfügung. Einen Überblick darüber, wie häufig welche Wertigkeiten gebraucht werden, könnt ihr den folgenden Tabellen entnehmen, die **beispielhaft für 50 Länder** entworfen und erfolgreich getestet wurden. Der Übertrag auf eure Anzahl an Ländern fällt euch bestimmt leicht – wichtig ist, dass ihr auch an ‚Wechselgeld‘ für die Stationen und Bildung für die Schule denkt.



Arbeitskräfte	Startpaket	Wechselgeld	Summe
1er	420 x 1	180 x 1	600 x 1
2er	315 x 2	85 x 2	400 x 2
5er	420 x 5	-	420 x 5
	3150 (Gesamtwert)	350 (Gesamtwert)	3500 (Gesamtwert)

Bildung	Startpaket	Schule & Wechselgeld	Summe
1er	45 x 1	405 x 1	450 x 1
2er	90 x 2	360 x 2	450 x 2
5er	5 x 5	195 x 5	200 x 5
	250 (Gesamtwert)	2100 (Gesamtwert)	2350 (Gesamtwert)

6 Bereite die verschiedenen Stationen vor

- » Lege **Mini-Spiele** fest, mit denen man an den Stationen regenerative Rohstoffe erspielen kann (z.B. Ei auf Löffel von A nach B transportieren, Liegestützen etc.). Wichtig ist, dass die Mini-Spiele einfach sind und innerhalb von einer kurzen Zeit von vielen Teilnehmern gespielt werden können. Besorgt das **notwendige Material** für diese Stationen.
- » Überlegt euch **Fragen für die Bildungsstation**. Wünschenswert wäre ein Bezug der Fragen zum Thema fairer Handel/Nachhaltigkeit. Da Bildung ein kostbares Gut ist, sollten die Fragen nicht allzu leicht sein.

7 Legt in eurem Vorbereitungsteam einen Spielleiter fest

- » Der Spielleiter (UN) sollte die **Spielregeln** in- und auswendig kennen.
- » Am Tag selbst hat er die Aufgabe, das Spiel anhand der **Powerpoint-Präsentation** zu erklären und im Anschluss auszuwerten.
- » Während dem Spiel ist er **Ansprechpartner** für alle Fragen der Teilnehmer.
- » Zur **Vorbereitung** auf diese Aufgaben kann der Spielleiter im Vorfeld das Spiel z.B. Freunden oder Familie erklären.

8 Macht euch mit den Rahmenbedingungen vor Ort vertraut

- » Wie organisiert ihr die **Ausgabe der Spielmaterialien** an die Teilnehmer? Wir schlagen vor, dass die Teilnehmer bereits vorher Kleingruppen/Länder bilden und dann als Gruppe gesammelt bei der Anmeldung erscheinen.
- » Sind genügend **Tische** vorhanden und wo kann man diese aufbauen? (Anmeldung, 2 x Pentagon, Spielstationen)
- » Wo sollen die einzelnen Länder ihre **Treffpunkte** haben? (Z.B. Stehtische mit Länderflaggen oder separater Raum mit Flaggen auf dem Boden)

9 Am Tag selbst – was man nicht vergessen sollte

- » Beginnt rechtzeitig mit dem **Aufbau der Spielwelt** (Tische, Spielmaterialien etc.).
- » Sobald alles aufgebaut ist, nehmt euch Zeit für die **Einweisung der Helfer** in ihre jeweiligen Aufgaben.
- » Legt Verantwortliche fest, die vor Spielbeginn die Anmeldung und **Materialausgabe** übernehmen.

Los geht's!

- » **Ihr habt es geschafft!** Jeder kennt seine Aufgaben, die Teilnehmer sind motiviert, nichts kann mehr schief gehen.
- » Betont den **Fair-Play-Gedanken** in eurer Moderation – das Spiel basiert auf Ehrlichkeit und freiwilliger Selbstkontrolle der Spielteilnehmer.
- » Lasst euch nicht verunsichern, wenn in der ersten halben Stunde manche Teilnehmer etwas länger brauchen, um ins Spiel zu finden. Bald schon lebt jeder in der Spielwelt und denkt an Rohstoffe, Veredelungen und Zwischenprodukte. Manche Teilnehmer sind vor allem am Anfang auf die **Unterstützung** des Spielleiters (UN) angewiesen.
- » Genießt das Spiel! Ihr habt so viel Zeit in die Vorbereitung investiert, der **ewige Dank** eurer Teilnehmer ist euch sicher ☺

Auswertung

- » Nach Ende der Spielzeit beginnt die **gemeinsame Auswertung**. Die Krux an der Sache ist, dass sich jedes Land selbst auswertet ... Hierbei hilft euch die von uns gestellte **PowerPoint-Präsentation**.
- » Sobald alle Länder ihren Auswertungsbogen komplett ausgefüllt haben und ihr **internationales Ansehen** ermittelt haben, beginnt die Analysephase.
- » Durch Abfrage von Punktzahlen ermittelt ihr **öffentlich** den **Sieger des Spiels**.
- » In dieser **abschließenden Spielphase** könnt ihr bspw. auch ermitteln, welche Länder am wohlständigsten sind, am nachhaltigsten gewirtschaftet haben, am meisten (offiziellen) Handelspartner hatten, in allen Bereichen ihre Grundversorgung sicherstellen konnten, etc.
- » Außerdem empfiehlt es sich mit ein paar Ländern **Interviews** zu führen um direkt **Feedback** zu erhalten und eine **Diskussion** anstimmen zu können